

NETIA

Administrator



Table des matières

1. Administrator.....	2
1.1. Installation	2
1.1.1. Package logiciel requis.....	2
1.1.2. Création d'une source de données ODBC.....	2
1.1.3. Installation du logiciel Administrator à partir de l'installer	9
1.1.4. Exécuter l'interface utilisateur du logiciel Administrator	15
1.2. Présentation de l'interface utilisateur.....	16
1.3. Configuration pour accéder aux bases de données	17
1.4. Administration des groupes utilisateurs	18
1.4.1. Ajouter un groupe utilisateurs.....	19
1.4.2. Modifier un groupe utilisateurs.....	20
1.4.3. Supprimer un groupe utilisateurs.....	22
1.4.4. Exporter un groupe utilisateurs dans un fichier texte.....	23
1.5. Gestion des utilisateurs.....	24
1.5.1. Créer un utilisateur.....	25
1.5.2. Modifier un utilisateur.....	26
1.5.3. Changer un utilisateur de groupe.....	26
1.5.4. Supprimer un utilisateur.....	27
1.5.5. Purger des utilisateurs.....	27
1.5.6. Voir la liste de tous les utilisateurs.....	32
1.6. Setup Administrator.....	33
1.6.1. Configuration pour accéder à un mapping Active Directory	33
1.6.2. Importer un Objet Active Directory ou LDAP	35
1.6.3. Autologin.....	36
1.7. ANNEXE	36
1.7.1. Liste des droits pour les groupes utilisateurs.....	36

1. Administrator

1.1. Installation

1.1.1. Package logiciel requis

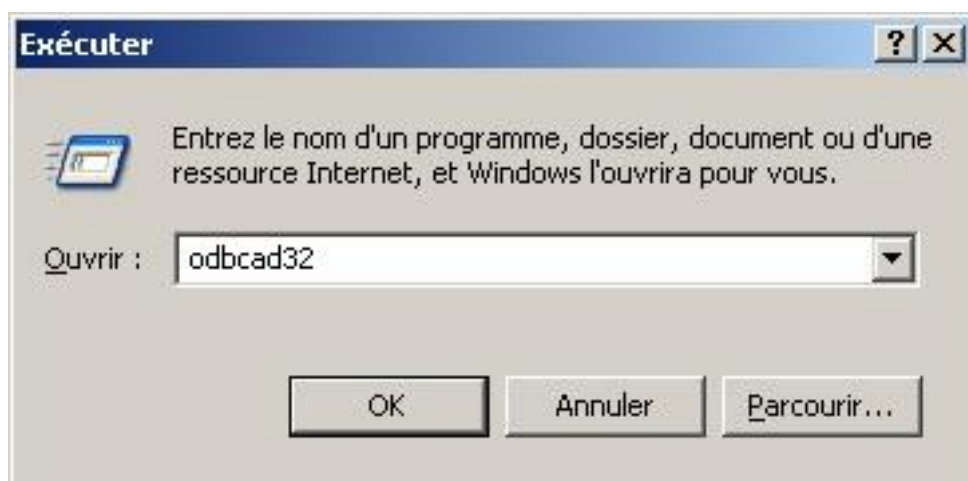
Le package Microsoft Visual C++ 2008 SP1 Redistributable Package (x86) est requis pour pouvoir exécuter les applications de la gamme RadioAssist 8.0.

Microsoft Visual C++ 2008 SP1 Redistributable Package (x86) installe les composants runtime des bibliothèques Visual C++ nécessaires pour exécuter des applications développées à l'aide de Visual C++ SP1 sur un ordinateur sur lequel Visual C++ 2008 SP1 n'est pas installé.

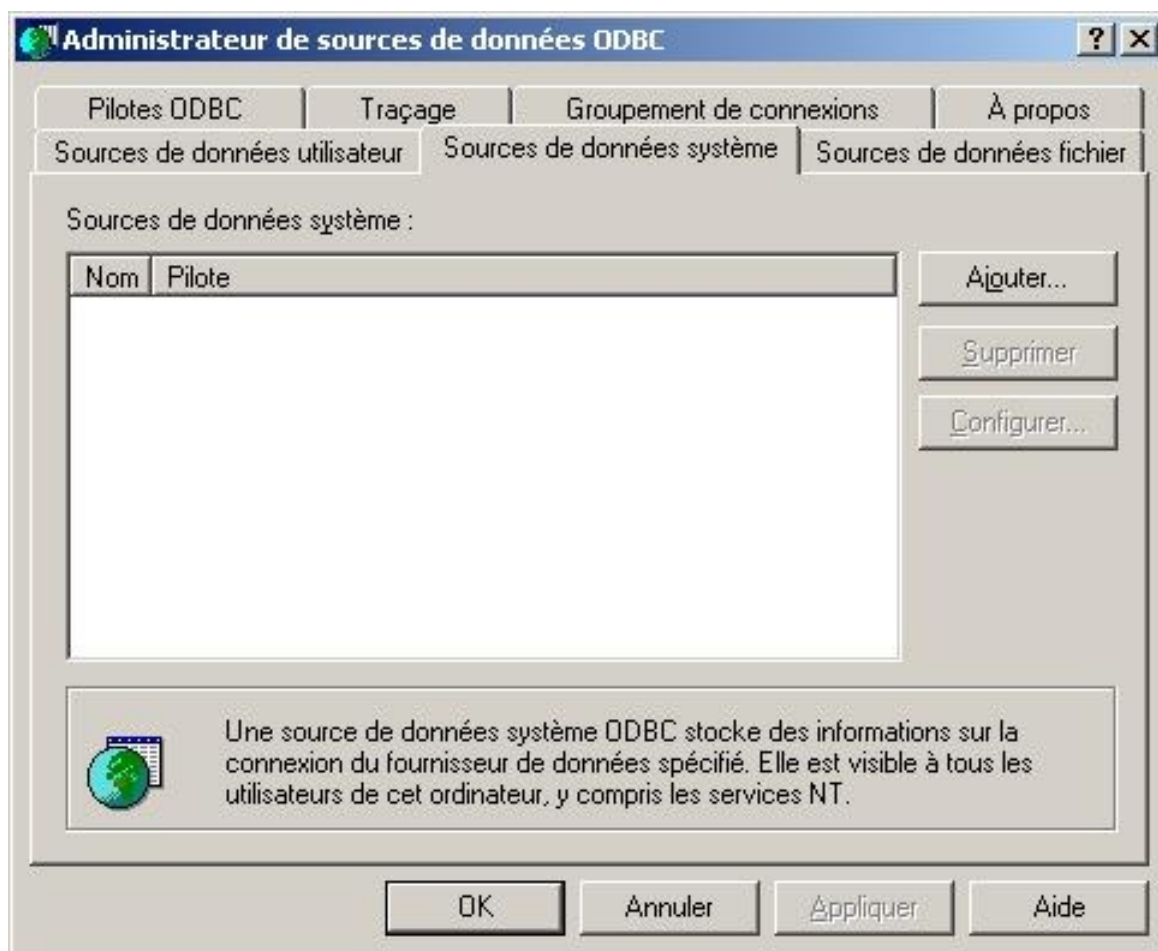
1.1.2. Création d'une source de données ODBC

Avant d'installer le logiciel Administrator, il faut d'abord créer deux sources de données ODBC système pour se connecter aux serveurs de base de données.

A partir de la **Barre des tâches > Menu démarrer > Exécuter > Ouvrir** : taper odbcad32 et cliquer sur le bouton OK pour exécuter l'administrateur de sources de données ODBC.



Sélectionner l'onglet "Sources de données système" puis cliquer sur le bouton "Ajouter".

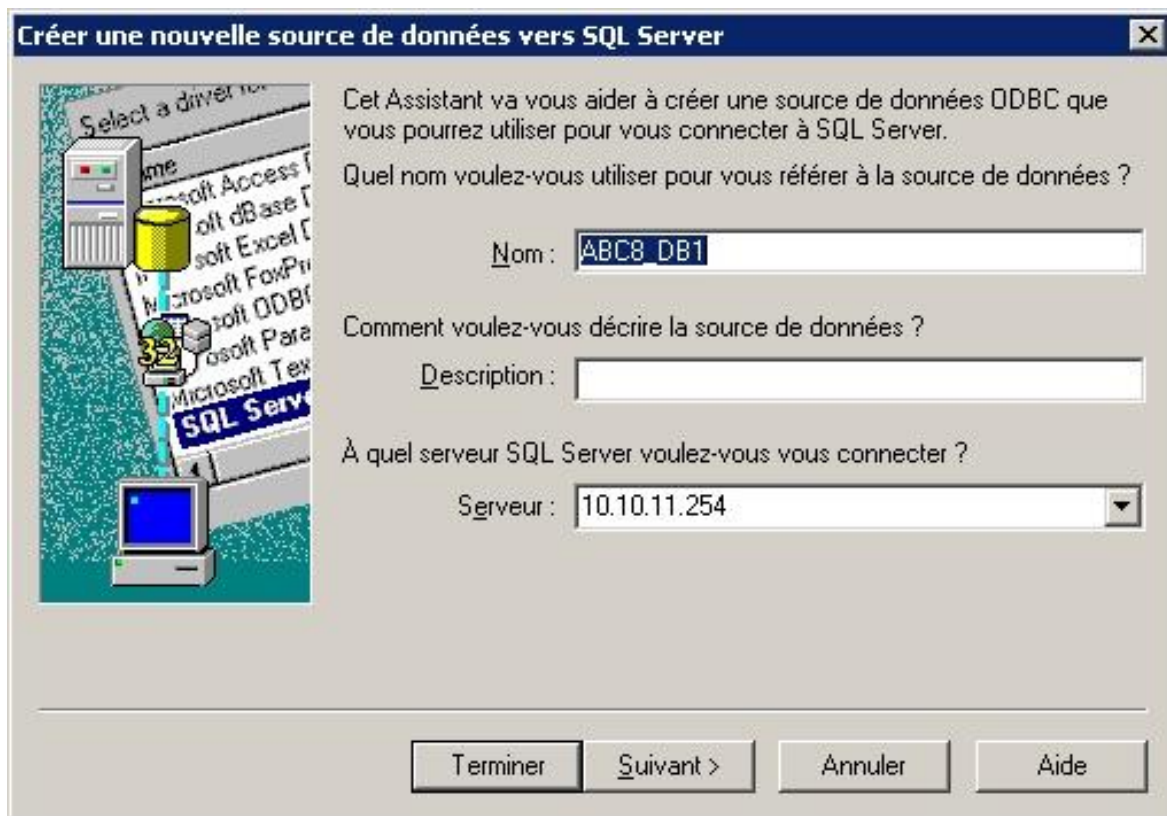


Sélectionner le pilote "SQL Server" puis cliquer sur le bouton "Terminer".



Pour créer votre nouvelle source de données vers SQL Server, dans la section Nom, taper le nom de votre source de données ODBC.

Dans la section Serveur, taper l'adresse IP de votre serveur de base de données.



Créer une nouvelle source de données vers SQL Server

Cet Assistant va vous aider à créer une source de données ODBC que vous pourrez utiliser pour vous connecter à SQL Server.

Quel nom voulez-vous utiliser pour vous référer à la source de données ?

Nom :

Comment voulez-vous décrire la source de données ?

Description :

À quel serveur SQL Server voulez-vous vous connecter ?

Serveur :

Terminer Suivant > Annuler Aide

Cocher l'option "Avec l'authentification SQL Server...", dans la section ID de connexion, taper SYSADM et dans la section Mot de passe, le mot de passe SYSADM.

Créer une nouvelle source de données vers SQL Server



Comment SQL Server doit-il vérifier l'authenticité de l'identificateur de connexion ?

- ☐ Avec l'authentification Windows NT par l'ID de connexion réseau.
- ☒ Avec l'authentification SQL Server utilisant un identificateur de connexion entré par l'utilisateur.

Pour modifier la bibliothèque réseau utilisée pour communiquer avec SQL Server, cliquez sur Configuration client.

[Configuration client...](#)

☒ Se connecter à SQL Server pour obtenir les paramètres par défaut pour les options de configuration supplémentaires.

ID de connexion :

Mot de passe :

< Précédent Suivant > Annuler Aide

Si la base de données par défaut n'est pas ABC8, ouvrez la combo box et sélectionner ABC8.

Créer une nouvelle source de données vers SQL Server



☒ Changer la base de données par défaut par :

☐ Joindre le nom de fichier de la base de données :

☒ Créer des procédures stockées temporairement pour les instructions SQL et annuler les procédures stockées :

- ☒ Seulement lorsque vous vous déconnectez.
- ☐ Lorsque vous vous déconnectez et de manière appropriée lorsque vous êtes connecté.

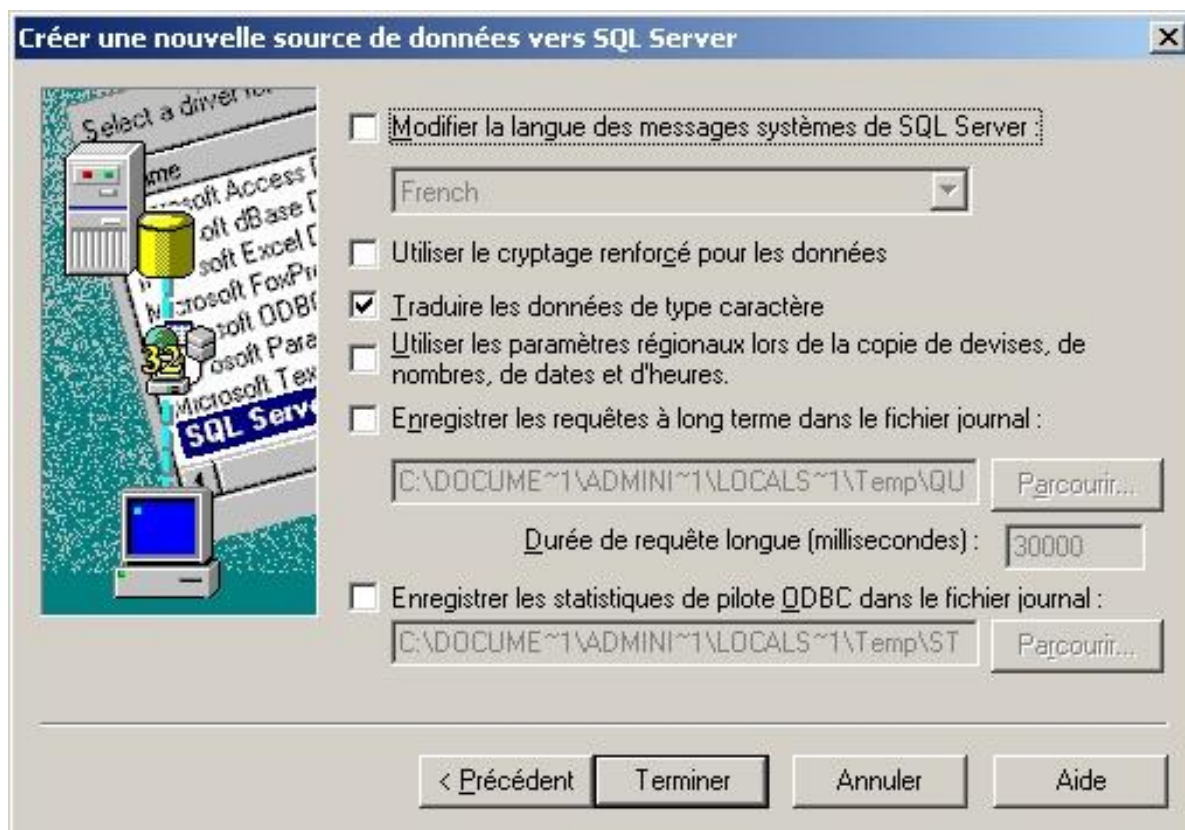
☒ Utiliser des identificateurs ANSI entre guillemets.

☒ Utiliser les nulls, remplissages et avertissements ANSI.

☐ Utiliser le serveur SQL de récupération de défaillances si le serveur SQL n'est pas disponible.

< Précédent Suivant > Annuler Aide

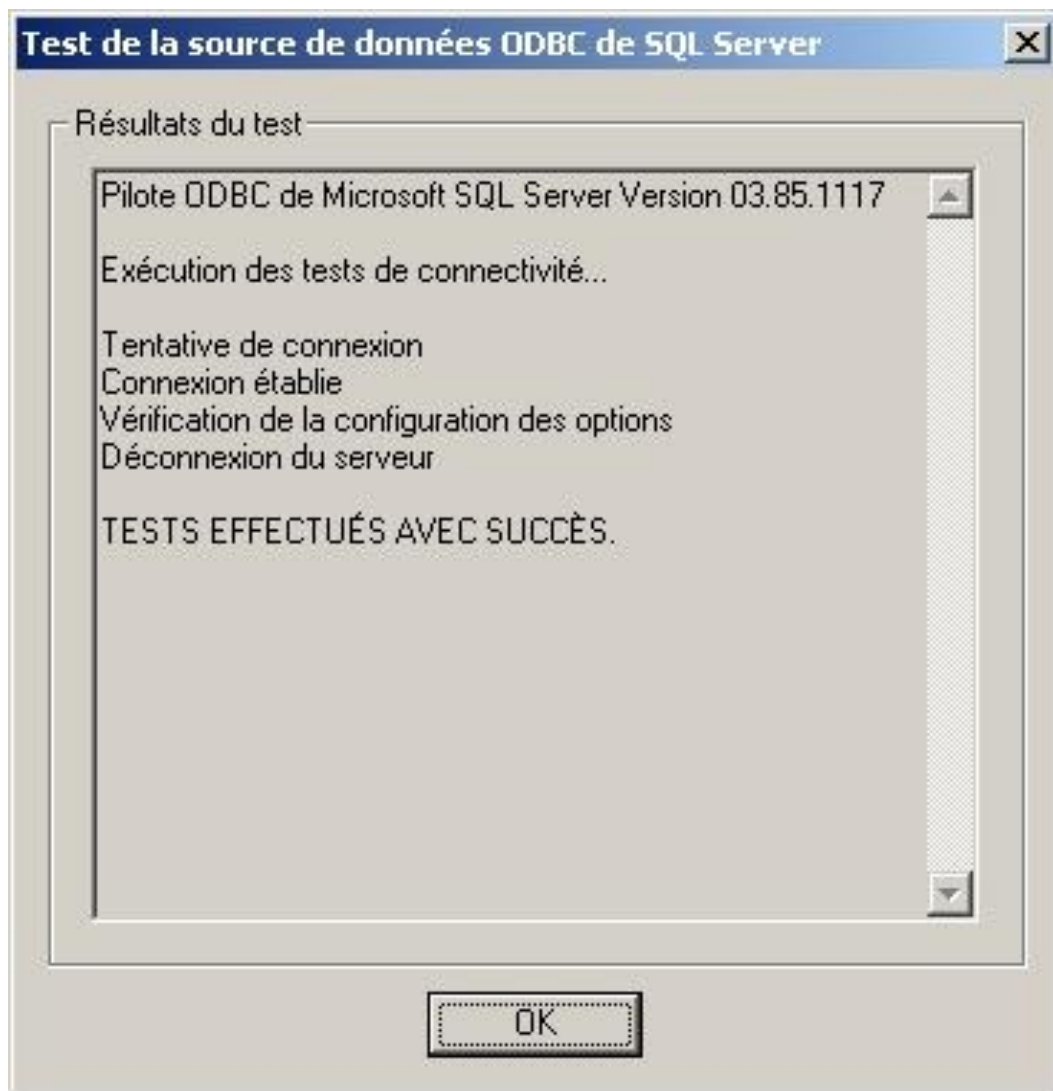
Cliquer sur le bouton "Terminer".



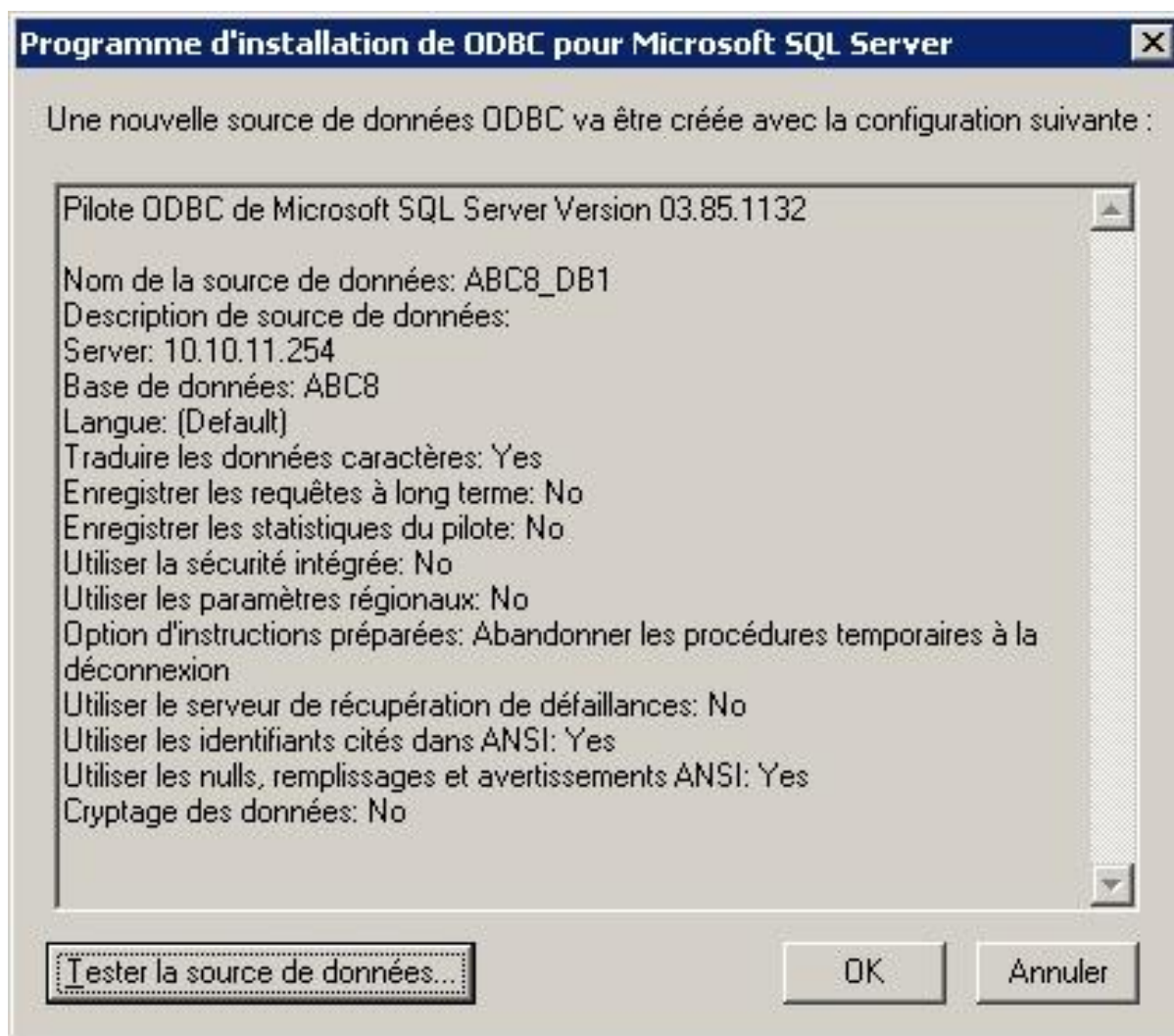
Lorsque votre source de données ODBC est créée, cliquer sur le bouton "Tester la source de données..."



Lorsque le test est effectué avec succès, la fenêtre ci-dessous s'affiche, cliquer sur le bouton "OK".



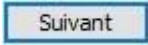
Cliquer sur le bouton "OK" pour terminer la création de votre source de données ODBC.

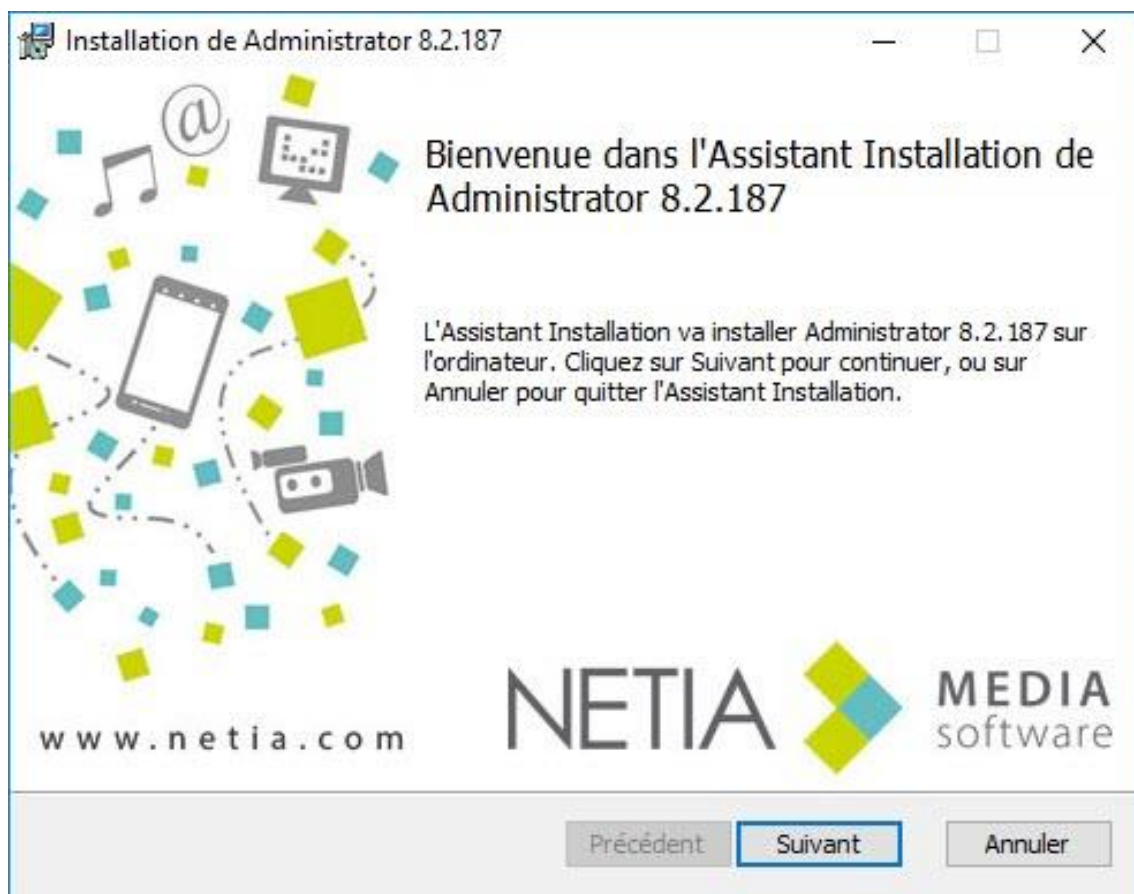


Pour créer une nouvelle source de données ODBC système pour vous connectez sur le deuxième serveur de base de données contenant la base de données de secours, recommencer l'opération au début en prenant soin de donner un nom différent pour référer cette source de données.

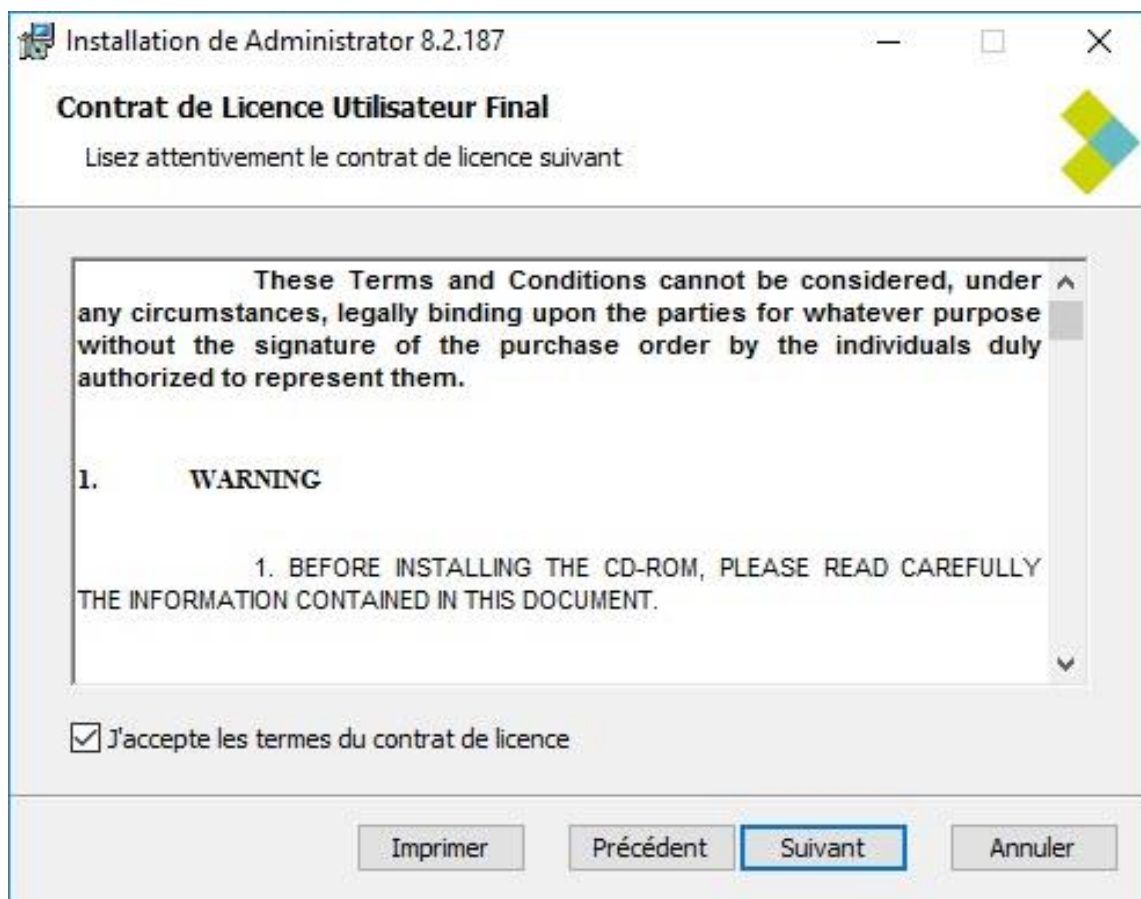
1.1.3. Installation du logiciel Administrator à partir de l'installer

Pour installer le logiciel Administrator, exécuter le programme d'installation "Administrator.msi".

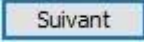
Lorsque la fenêtre ci-dessous s'affiche, cliquer sur le bouton  "Suivant" pour poursuivre l'installation.

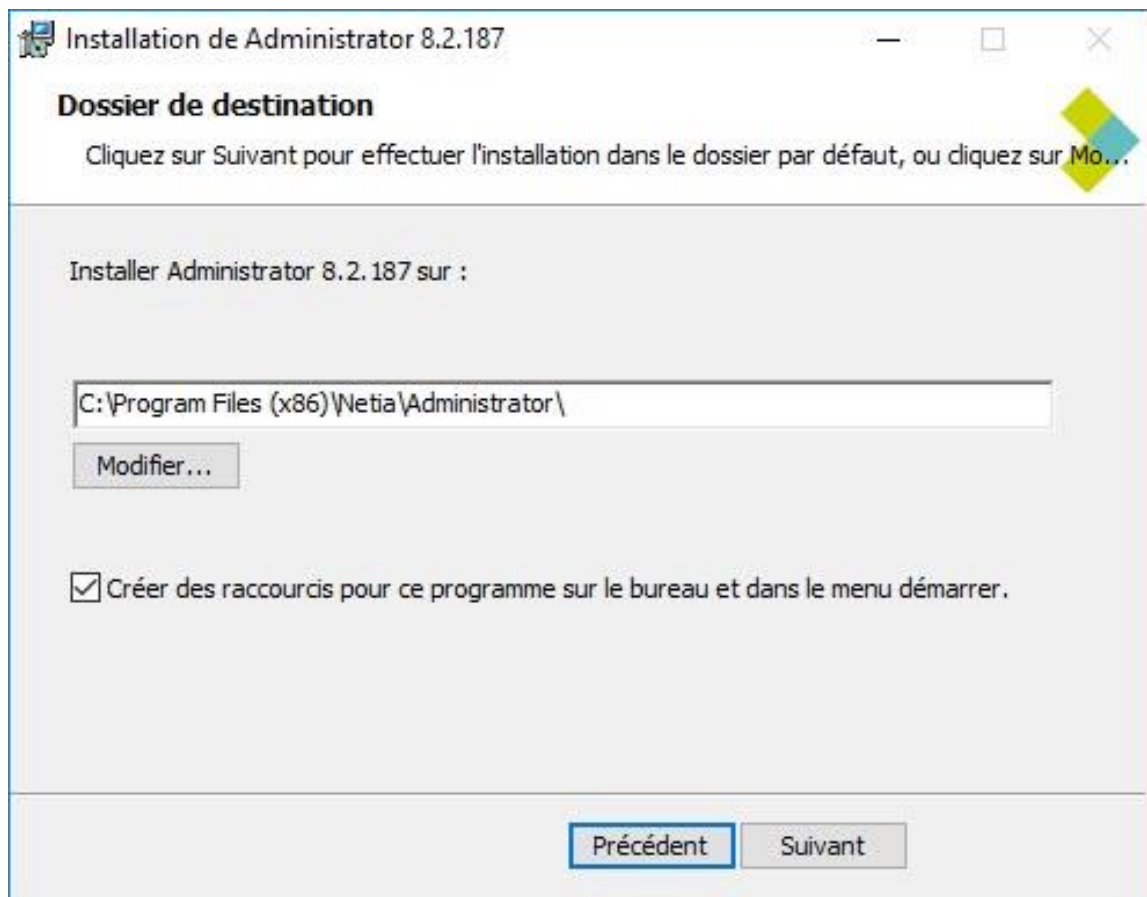


Cliquer sur le bouton **Suivant** pour poursuivre l'installation.



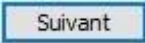
Cocher la case pour accepter les termes du contrat de licence.

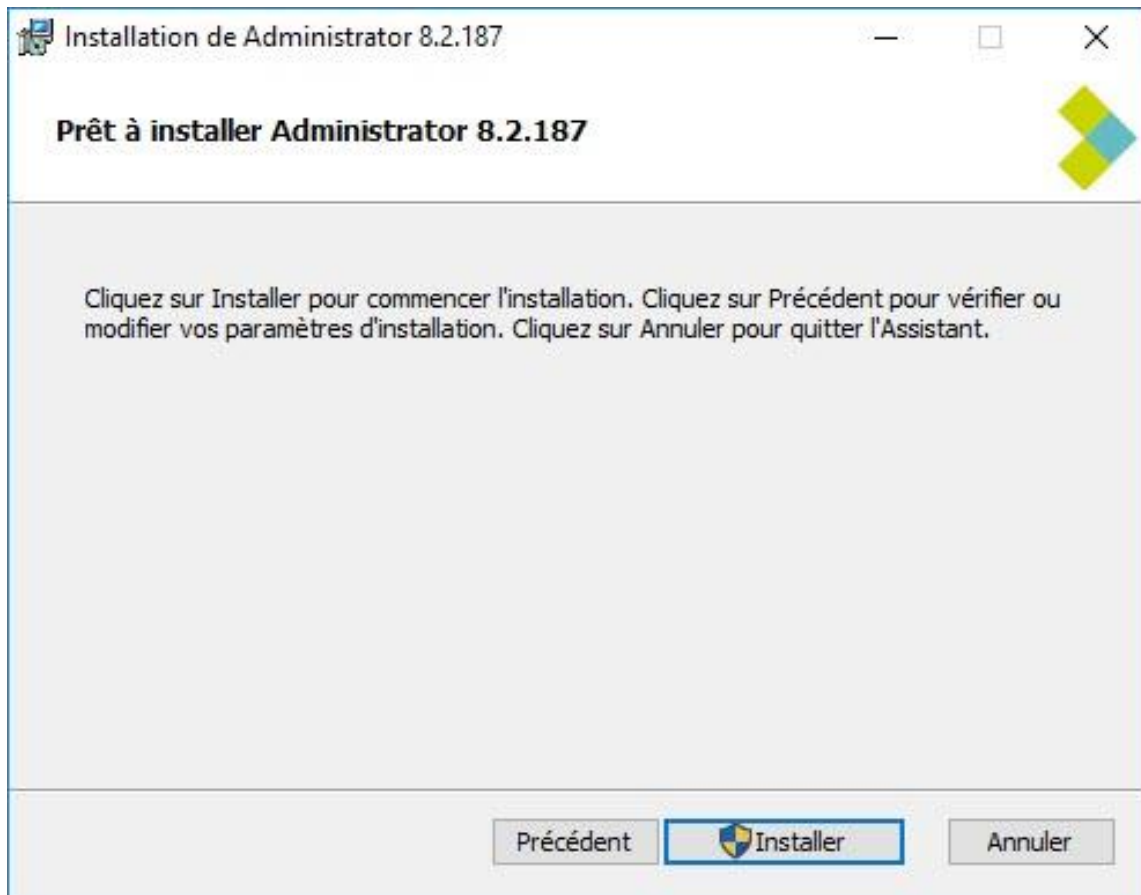
Cliquer sur le bouton  pour poursuivre l'installation.



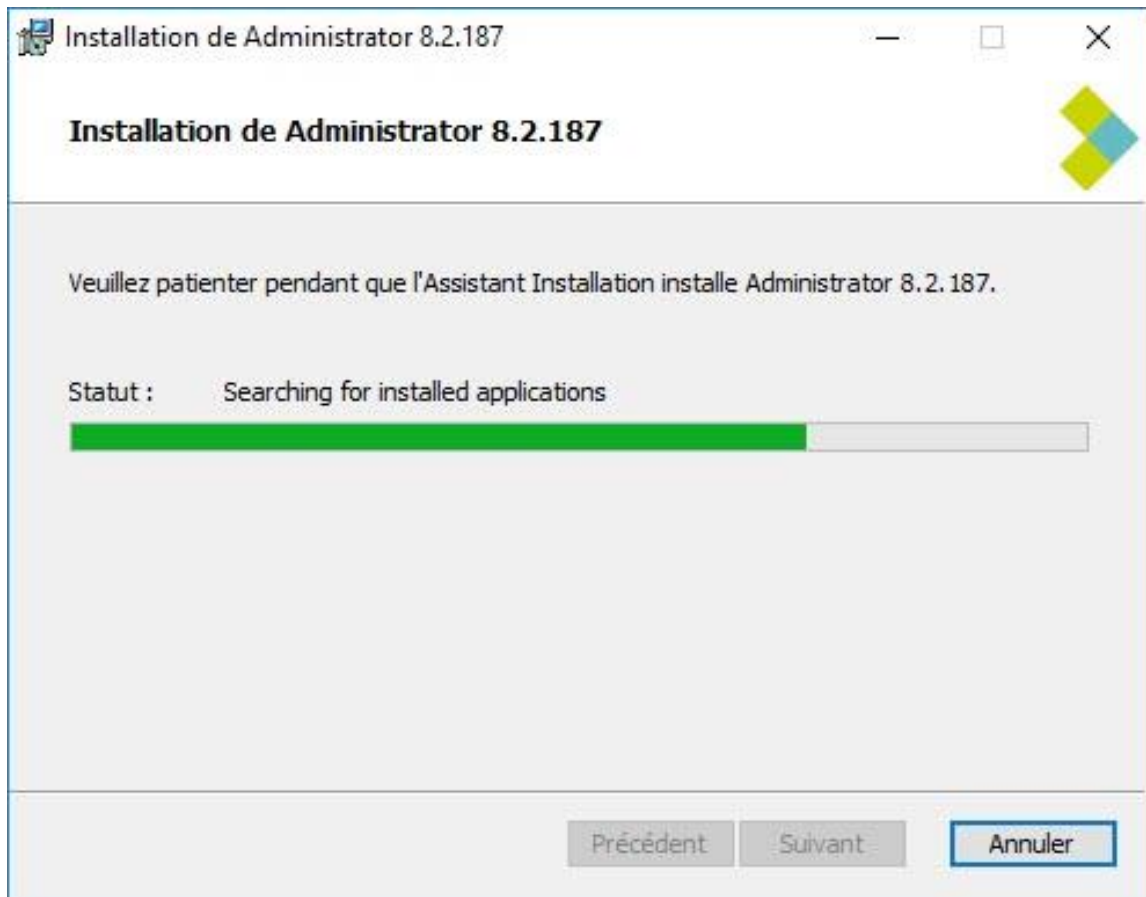
Le programme d'installation installe les fichiers dans le répertoire par défaut suivant :
C:\Program Files (86)\Netia\Administrator.

En cochant la case, le programme d'installation crée les raccourcis pour le logiciel Administrator,

Cliquer sur le bouton  pour poursuivre l'installation.



Le programme d'installation est maintenant prêt pour installer le logiciel de Administrator, cliquer sur le bouton  pour poursuivre l'installation.



A la fin de l'installation cliquer sur le bouton  pour terminer l'installation.



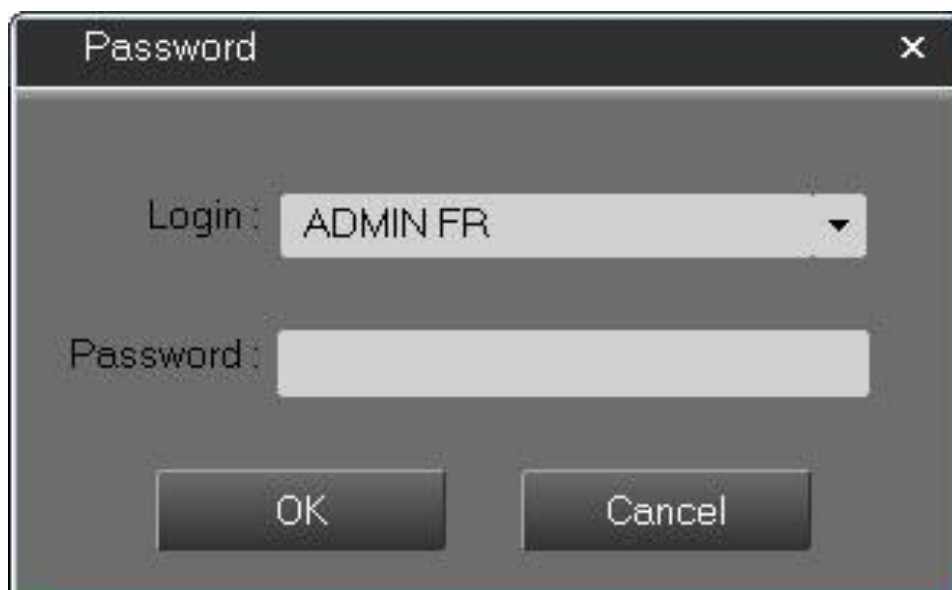
Administrator est installé.

1.1.4. Exécuter l'interface utilisateur du logiciel Administrator



Double cliquer sur l'icône Administrator sur le bureau pour exécuter l'interface utilisateur du logiciel Administrator.

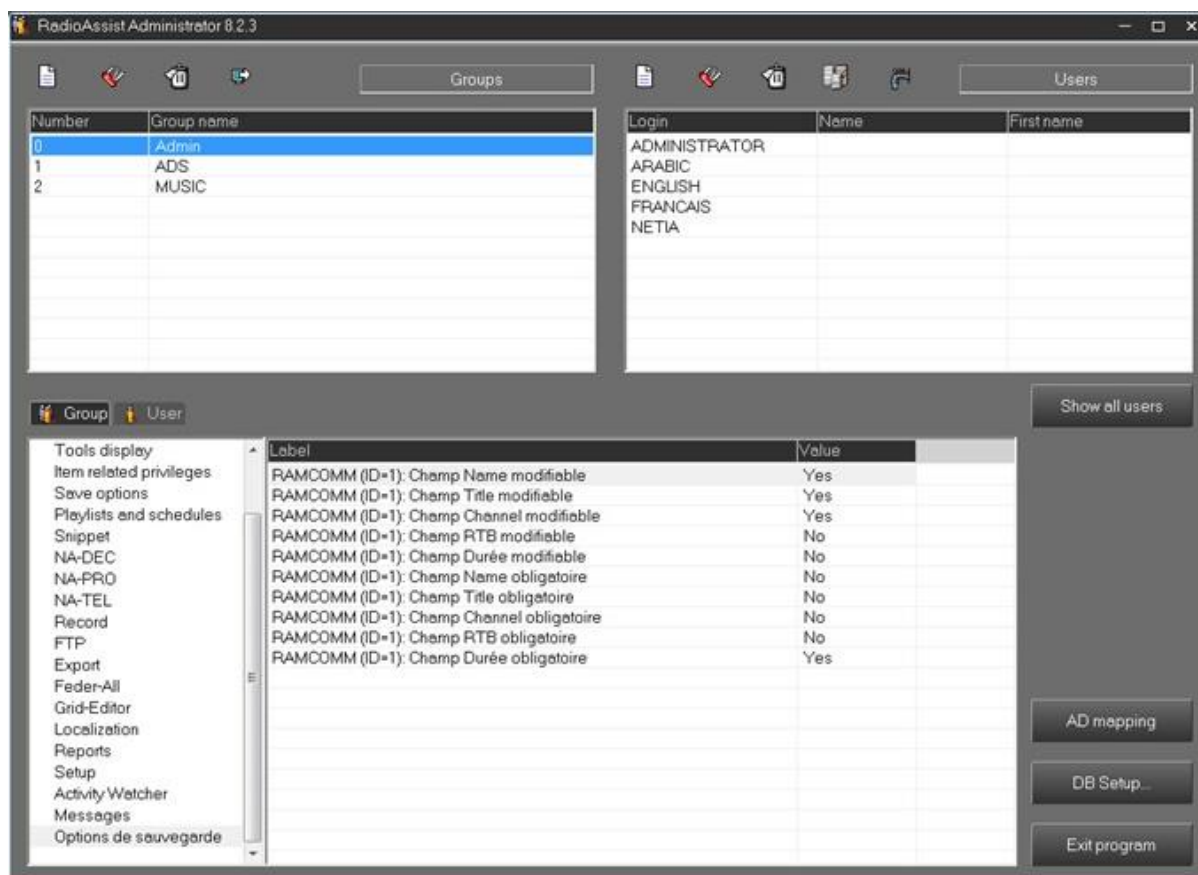
Connectez-vous avec le compte "Administrator" et son mot de passe pour exécuter l'interface utilisateur.



1.2. Présentation de l'interface utilisateur

La fenêtre principale du logiciel Administrator se décompose en trois sections :

1. La liste des groupes, intitulée "Groups"
2. La liste des utilisateurs, intitulée "Users"
3. La liste des droits si l'onglet "Group" est sélectionné, ou la description de l'utilisateur si l'onglet "User" est sélectionné.



Quatre boutons composent la fenêtre principale :

Show all users : Permet d'afficher tous les utilisateurs.

Db Setup : Permet de configurer l'accès aux bases de données.

AD Mapping : Permet de configurer l'accès à un annuaire Active Directory ou LDAP.

Exit program : Permet de quitter le logiciel Administrator en sauvegardant les modifications.

1.3. Configuration pour accéder aux bases de données

Pour configurer ou modifier l'accès aux bases des données, cliquer sur le bouton

DB Setup...

En fonction du type de connexion (single ou double ODBC, réplication ou cluster), la fenêtre peut être différente.

Renseigner les champs nécessaires correspondants à votre configuration.

REMARQUE: Si le mode "Réplication" correspond à une réplication par fusion SQL Server, cette option est désormais obsolète.

The image displays two versions of the 'Database setup' dialog box. The top version is for 'Cluster' mode, and the bottom version is for 'Single ODBC' mode. Both versions have a 'Primary database' section with fields for 'DSN', 'User', and 'Password'. In both cases, the DSN is 'ABC8', the User is 'SYSADM', and the Password is 'SYSADM'. The 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom of each dialog.

Database setup

Database Mode : Cluster

Primary database

DSN : ABC8

User : SYSADM

Password : SYSADM

OK Cancel

Database setup

Database Mode : Single ODBC

Primary database

DSN : ABC8

User : SYSADM

Password : SYSADM

OK Cancel

Database setup

Database Mode : Double ODBC

Primary database

DSN : ABC8

User : SYSADM

Password : SYSADM

Second Database

DSN : ABC8S

User : SYSADM

Password : SYSADM

OK Cancel

DSN : permet de sélectionner la source de données pour se connecter sur la base de données principale et de secours lorsque la case Use secondary Database est cochée.

User : nom de l'utilisateur SYSADM par défaut.

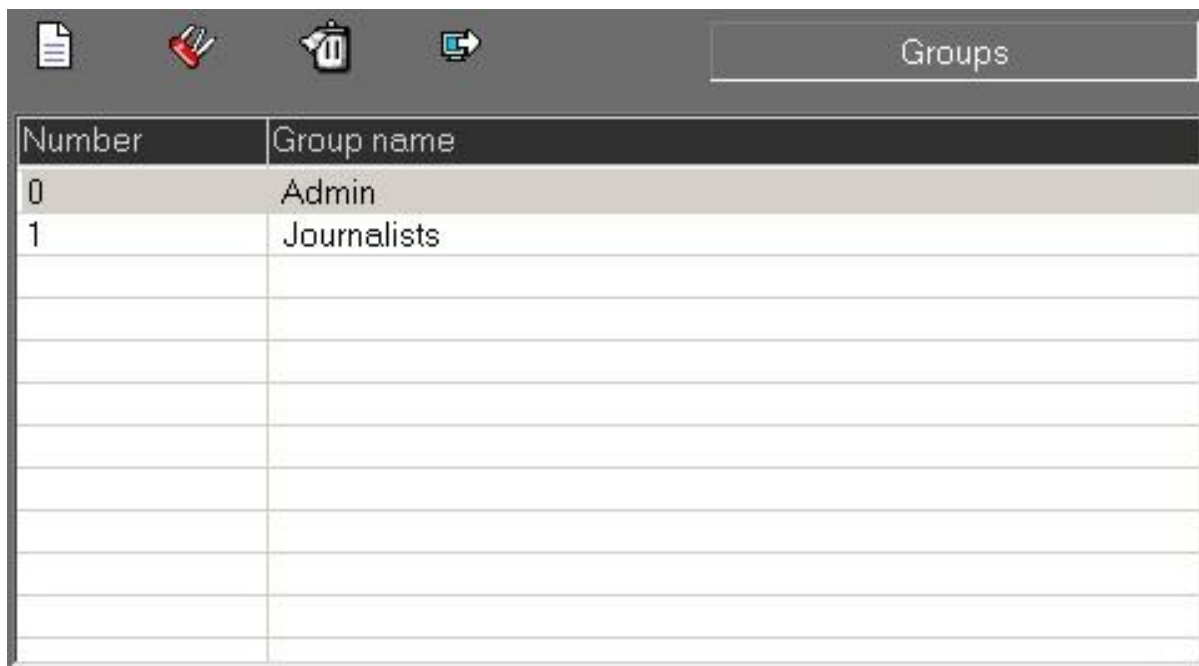
Password : mot de passe de l'utilisateur SYSADM par défaut.

1.4. Administration des groupes utilisateurs

Cette section permet d'administrer les groupes et affiche les groupes utilisateurs existants.

Les groupes sont classés par ordre alphabétique ou chronologique (pour choisir, cliquez sur la flèche noire présente dans la partie noire des colonnes).

4 fonctions sont disponibles : Créer, modifier, supprimer et exporter.



The image shows a window titled "Groups" with a toolbar at the top containing icons for a document, a hand, a trash can, and a refresh button. Below the toolbar is a table with two columns: "Number" and "Group name".

Number	Group name
0	Admin
1	Journalists

1.4.1. Ajouter un groupe utilisateurs

Pour créer un groupe, cliquez sur bouton « Nouveau » dans la section "Groups".



The image shows a "New group" dialog box. It has a title bar with a close button. Inside, there is a text field labeled "Name of the new group :". To the right of the text field is a group of three stylized figures icon. Below the text field are two radio buttons: "With default rights." (which is selected) and "Based on :". Below the radio buttons is a small table with two columns: "Number" and "Group name".

Number	Group name
1	Journalists
0	Admin

At the bottom of the dialog box are two buttons: "OK" and "Cancel".

Name of the new group : Permet de renseigner le nouveau nom du groupe à créer.

With default rights : Lorsque cette option est cochée, le nouveau groupe est créé avec des droits par défauts. Les droits définis par défaut sont les suivants : tous les droits à Oui ("Yes").

Based on : Lorsque cette option est cochée, le nouveau groupe sera créé avec les droits basés sur le groupe que vous aurez sélectionné dans la liste des groupes existants.

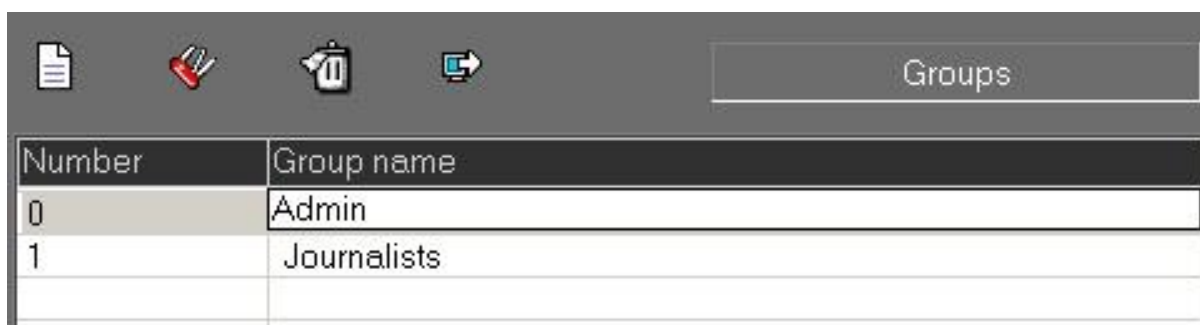
Cliquer sur le bouton "OK" pour créer le groupe.

La liste des droits pour la gamme RadioAssist 8.0 sont décrits dans l'annexe 1 de ce document.

1.4.2. Modifier un groupe utilisateurs

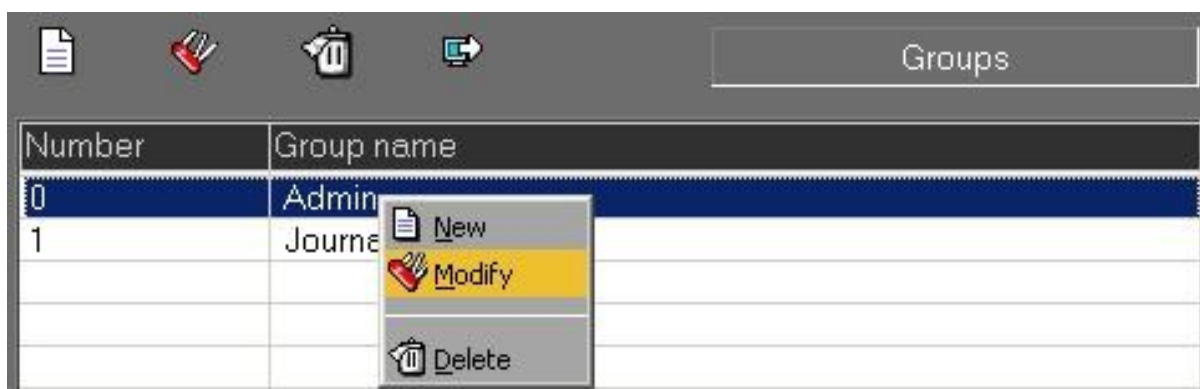
1.4.2.1. Modifier le nom d'un groupe utilisateurs

Cliquer dans la liste sur le groupe à modifier pour le sélectionner et cliquez sur bouton "Modifier" dans la section "Groups".



Le champ "Groupe name" est sélectionné pour saisir le nom du groupe. Cliquer sur la touche "Entrée" du clavier pour appliquer la modification du nom du groupe.

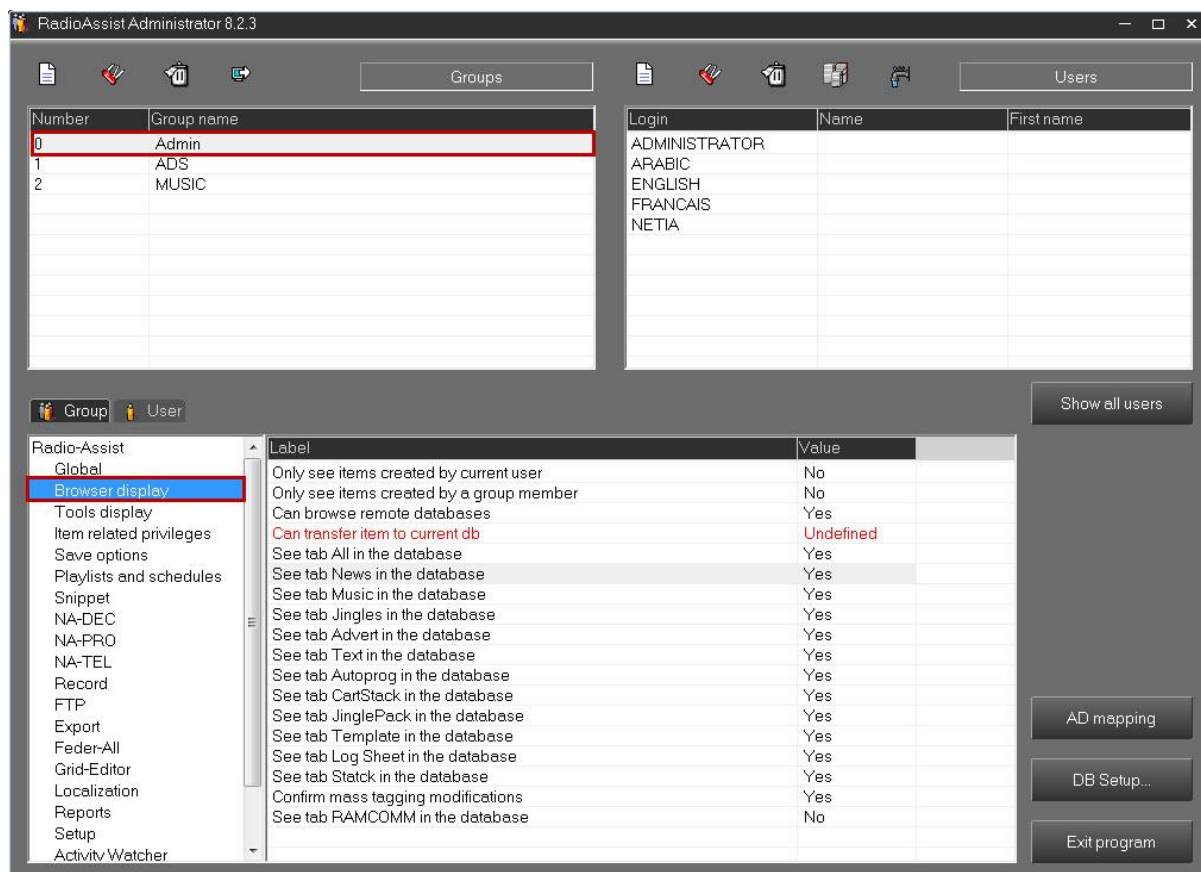
Il est aussi possible de modifier le nom d'un groupe en faisant un clic droit sur le groupe sélectionné, la fonction "Modifier" apparaît.



1.4.2.2. Modifier les droits d'un groupe utilisateurs

Cliquer sur un groupe que vous souhaitez administrer, la liste des droits disponibles apparaît dans la fenêtre du bas, classés par catégories (global, affichage...)

Pour modifier un droit, il suffit de choisir la catégorie, sélectionner le droit et cliquer dans la colonne "Value". Un menu déroulant apparaît, ce menu permet d'attribuer le droit.



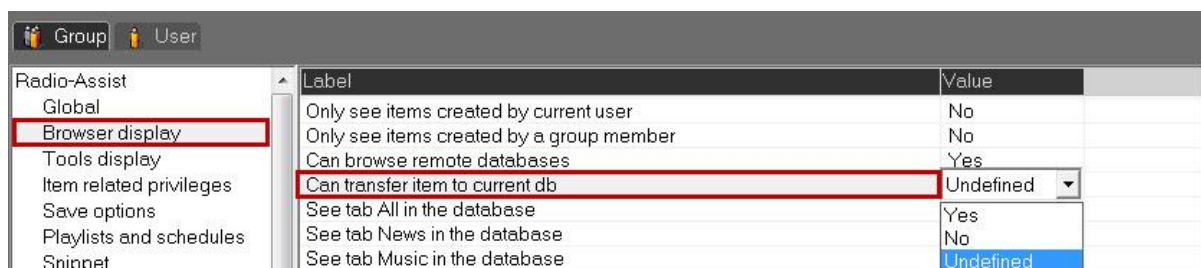
Il existe 3 états pour les droits :

Yes : Permet d'attribuer le droit

No : Permet de ne pas attribuer le droit

Undefined (indéfini) : Permet de ne pas définir le droit (utilisé pour les power group).

La liste des droits pour les groupes utilisateurs RadioAssist sont fournis en ANNEXE.



1.4.2.3. Administrer les "Power Group"

On peut affecter pour chaque utilisateur un "Power group" en mettant dans ce champ l'Id d'un groupe utilisateur existant (Dans la table T_User on ajoute un nouveau champ : ID_GROUP_POWER (integer).

Pour chaque utilisateur, les droits du Power Group qui sont affectés sont pris en compte et écrasent les droits du groupe de base.

Exemple :

Voici 2 groupes qui ont été créés, ayant les droits suivants :

Droits	Groupe 1	Groupe 2
Voir l'onglet Tous	Undefined	Yes
Voir l'onglet News	Yes	No
Voir l'onglet Music	No	Yes
Voir l'onglet Jingle	Undefined	Yes

- L'utilisateur John appartient au Groupe 2 et n'a pas de Power Group.
- L'utilisateur Max appartient au Groupe 2 et a le Groupe 1 comme Power Group.

Dans ce cas, l'utilisateur Max s'approprie les droits du groupe 1 sauf pour les droits définis comme "undefined". En effet, si les droits sont définis comme "undefined", l'utilisateur Max garde les droits qui ont été définis dans son groupe d'origine.

Droits	John	Max
Voir l'onglet Tous visible	Yes	Yes
Voir l'onglet News visible	No	Yes
Voir l'onglet Music visible	Yes	No
Voir l'onglet Jingle visible	Yes	Yes

Dans la pratique :

Dans une Rédaction, on peut créer des Groupes d'utilisateurs par domaine (Politique, Sport, Economie...) et des "Power Groups" par niveau de responsabilité (Pigiste, Journaliste, Rédac Chef....).

1.4.3. Supprimer un groupe utilisateurs

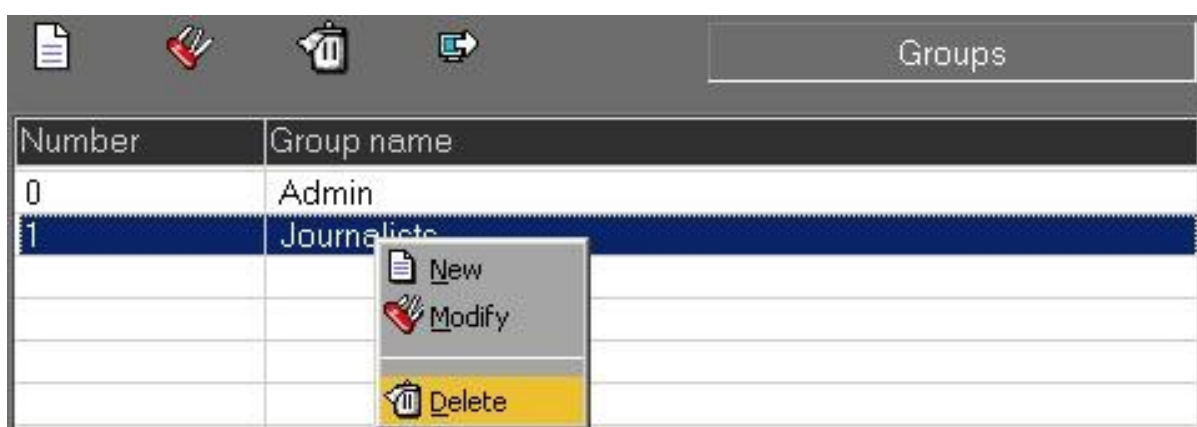
Pour supprimer un groupe, sélectionner le groupe à supprimer, et cliquez sur le bouton "Supprimer".

Un message apparaît demandant de confirmer la suppression.

Attention : si vous supprimez un groupe, vous supprimez tous les utilisateurs liés à ce groupe.



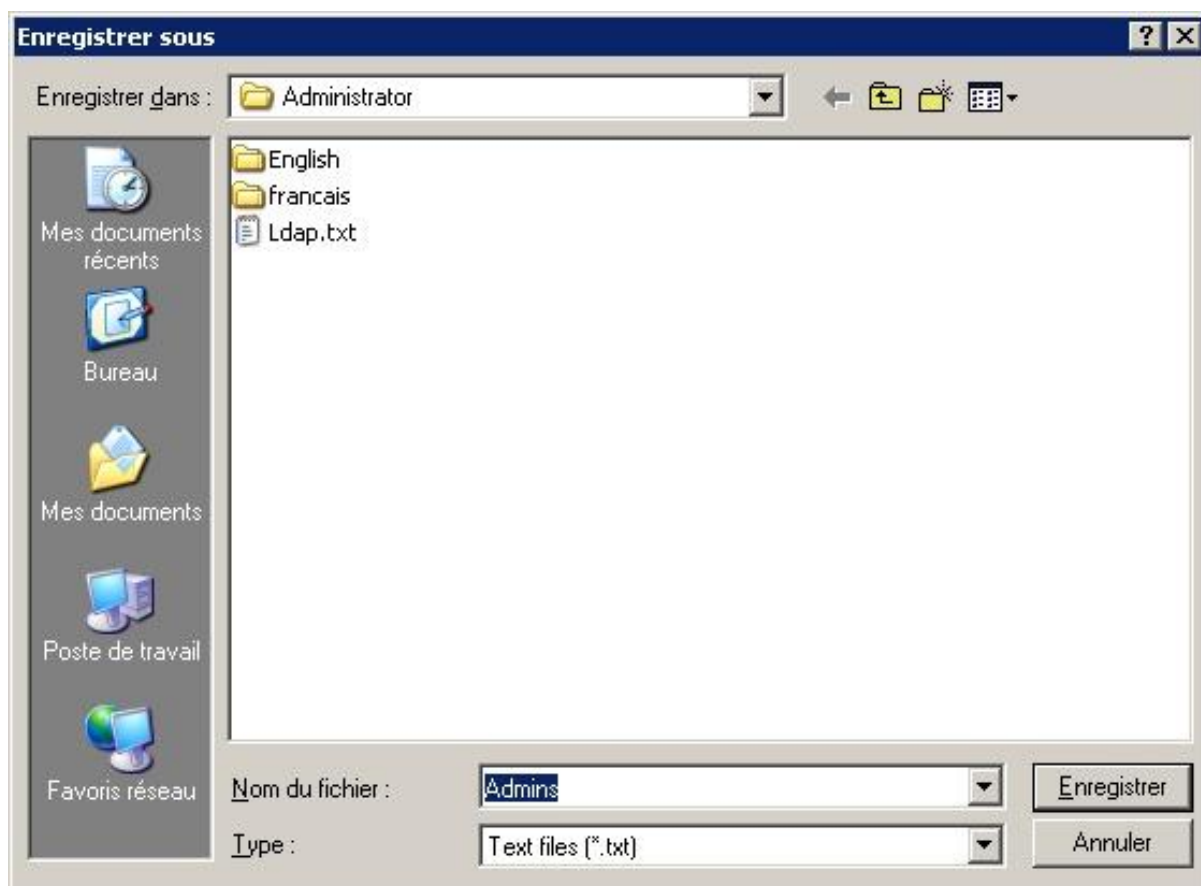
Il est aussi possible de supprimer un groupe en faisant un clic droit sur le groupe sélectionné, la fonction "Supprimer" apparaît.



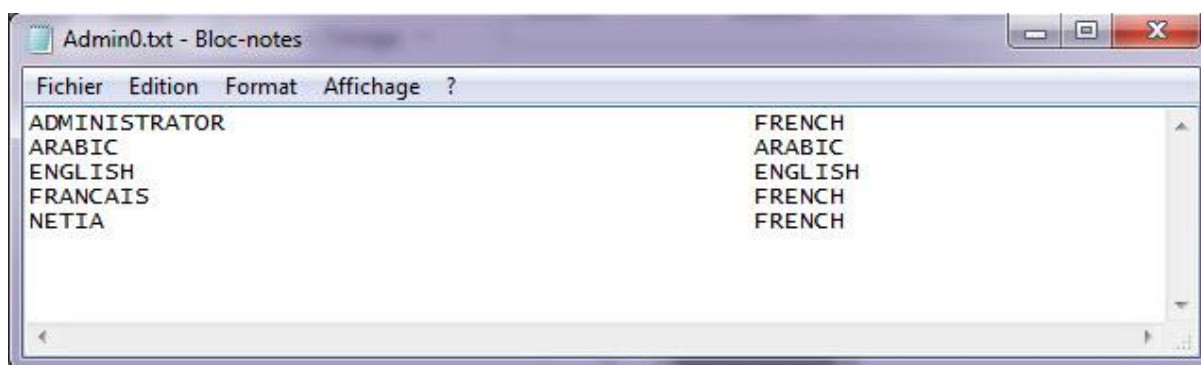
1.4.4. Exporter un groupe utilisateurs dans un fichier texte

Le bouton "Exporter" permet d'exporter dans un fichier texte, un groupe ainsi que tous les utilisateurs appartenant à ce groupe.

Sélectionner le groupe à exporter, cliquer sur "Exporter", choisir le répertoire de destination et cliquer sur le bouton "Enregistrer".



Exemple d'export :



1.5. Gestion des utilisateurs

Cette section permet d'administrer les utilisateurs et affiche les utilisateurs appartenant à un groupe existant. Les utilisateurs sont classés par ordre alphabétique ou chronologique (pour choisir, cliquez sur la flèche noire présente dans la partie noire des colonnes).

4 fonctions sont disponibles : Créer, modifier, supprimer et importer.

1.5.1. Créer un utilisateur

Lorsque la fenêtre ci-dessous apparaît. Saisissez les coordonnées de l'utilisateur, comme le nom, le mot de passe, le power group, la langue...

Cliquer sur le bouton "OK" pour créer l'utilisateur ou cliquer sur le bouton "Cancel" pour annuler la création de l'utilisateur.

COPYRIGHT©NETIA

La section "Phone In" permet d'indiquer le numéro d'identifiant (DTMF Code) auquel l'utilisateur a recours afin de pouvoir utiliser la fonction Phone-In de RadioAssist, permettant ainsi d'enregistrer ses reportages dans la base via un appel téléphonique vers NATEL. Ici, vous pouvez également renseigner la valeur maximale autorisée (exprimée en minutes) pour l'enregistrement (personnalisable par profil utilisateur), ainsi que la catégorie (Type Item) dans lequel le son doit être rangé dans la base.

1.5.2. Modifier un utilisateur

Pour modifier un utilisateur, sélectionner l'utilisateur à modifier, cliquer sur le bouton "Modifier".

La fenêtre des données de cet utilisateur apparaît. Modifier ces paramètres.

User description

Group: Admin

Power group: [1]

Login: Antonio Change the Login

Password:

First name:

Last name:

Address:

Phone:

E-mail:

AD-domain:

Language: SPANISH

Phone In:

DTMF Code: 0

Rec duration (min):

Type item:

Remarks:

OK Cancel

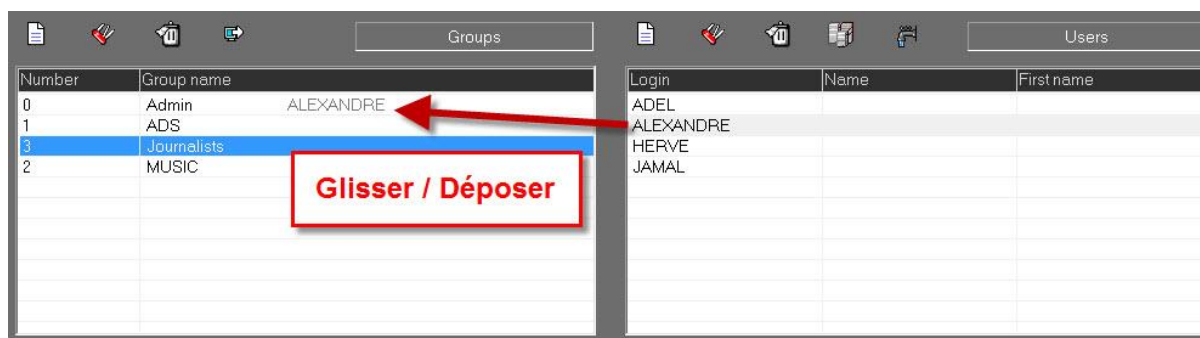
Il est aussi possible de modifier un utilisateur en faisant un clic droit sur l'utilisateur à modifier dans la fenêtre " liste des utilisateurs", la fonction "Modifier" apparaît.

1.5.3. Changer un utilisateur de groupe

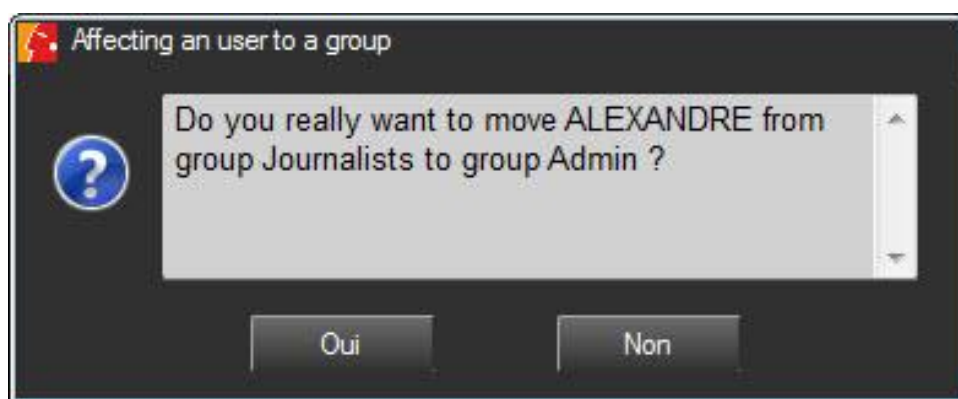
Pour changer un utilisateur de groupe, sélectionner l'utilisateur concerné dans la section "Liste des utilisateurs".

Puis, d'un simple cliqué-déplacé, entraîner la souris sur le nouveau groupe à assigner à cet utilisateur, comme l'indique la figure ci-dessous.

Relâcher le bouton de la souris.



Un message apparaît dans la fenêtre ci-dessous, cliquer sur "Oui" pour confirmation.

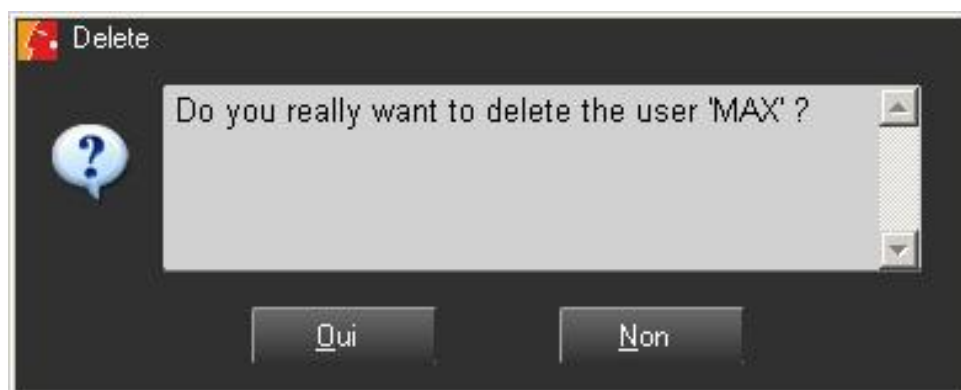


L'utilisateur fait maintenant partie du nouveau groupe assigné.

1.5.4. Supprimer un utilisateur

Pour supprimer un utilisateur, sélectionner l'utilisateur à supprimer et cliquez sur le bouton "Supprimer".

Un message apparaît demandant de confirmer la suppression, cliquer sur "Oui".



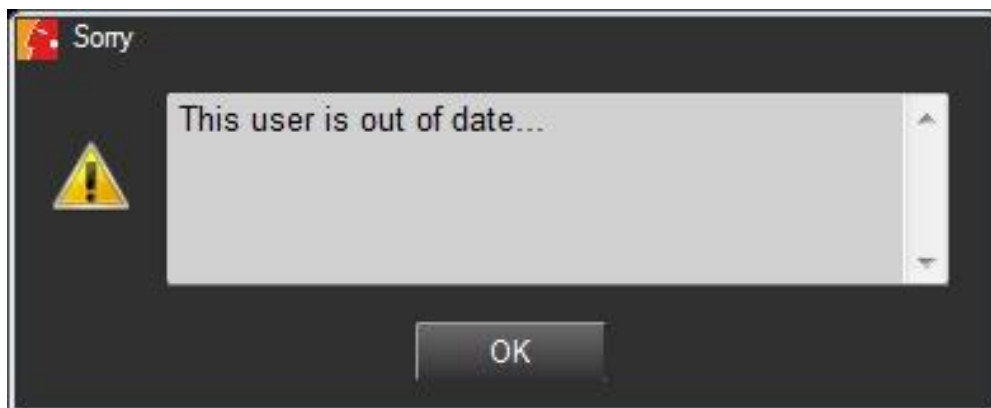
1.5.5. Purger des utilisateurs

Idées directrices :

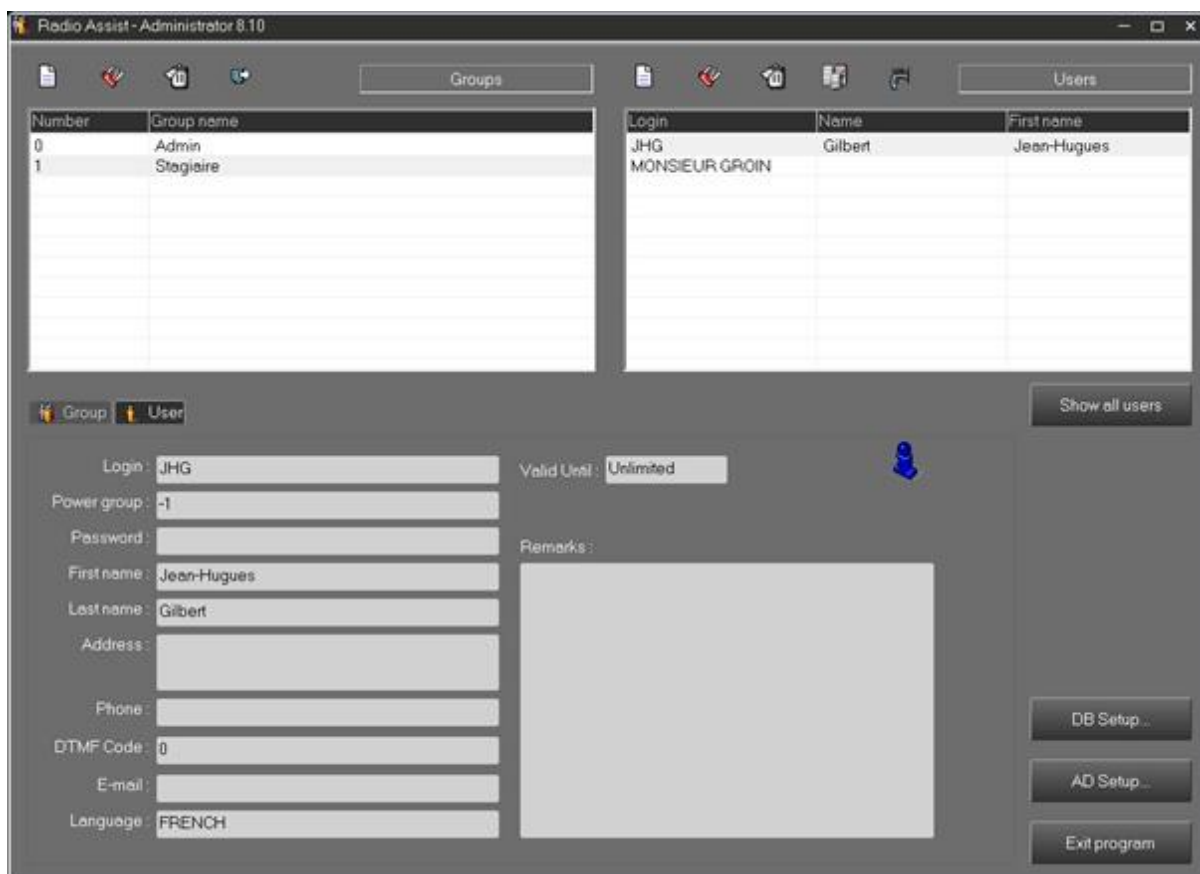
- Garder des utilisateurs à durée illimitée.

- Proposer des comptes utilisateurs à durée limitée (utile notamment pour les stagiaires en radio).
- Avoir la possibilité de "purger" les utilisateurs périmés depuis plus de ""x" jours.

À la connexion avec un profil utilisateur périmé dans RadioAssist, la fenêtre suivante s'affiche :



Connectez-vous en tant qu'ADMINISTRATOR, sur un utilisateur non-limité dans le temps :



Voici un exemple d'utilisateur limité dans le temps (et qui est par ailleurs périmé, nous sommes ici le 30/09) :

The screenshot shows the 'Radio Assist - Administrator 8.10' window. It has two tabs: 'Groups' and 'Users'. The 'Groups' tab is active, showing a table with columns 'Number' and 'Group name'. The 'Users' tab is also visible, showing a table with columns 'Login', 'Name', and 'First name'. Below the tabs, there are input fields for 'Login', 'Power group', 'Password', 'First name', 'Last name', 'Address', 'Phone', 'DTMF Code', 'E-mail', and 'Language'. A 'Valid Until' date field is set to '02/09/2011'. A 'Remarks' text area is also present. On the right side, there are buttons for 'Show all users', 'DB Setup...', 'AD Setup...', and 'Exit program'.

Number	Group name
0	Admin
1	Stagiaire

Login	Name	First name
JHG	Gilbert	Jean-Hugues
MONSIEUR X		

Group | User

Login: MONSIEUR X Valid Until: 02/09/2011

Power group: -1

Password:

First name:

Last name:

Address:

Phone:

DTMF Code: 0

E-mail:

Language: FRENCH

Remarks:

Show all users

DB Setup...

AD Setup...

Exit program

Pour, par exemple, effectuer une purge des utilisateurs périmés depuis plus de 7 jours, cliquez sur l'icône suivante :



La fenêtre suivante apparaît :

The screenshot shows a 'Purge' dialog box. It has a title bar 'Purge' and a close button. The main area contains a label 'Delete obsolete users' followed by a text input field containing '7' and the word 'days'. To the right of this is a 'Find' button. Below this is a table with columns 'Login', 'Name', 'First name', and 'Obsolete since (yyyy/mm/dd)'. The table is currently empty. At the bottom of the dialog are 'OK' and 'Cancel' buttons.

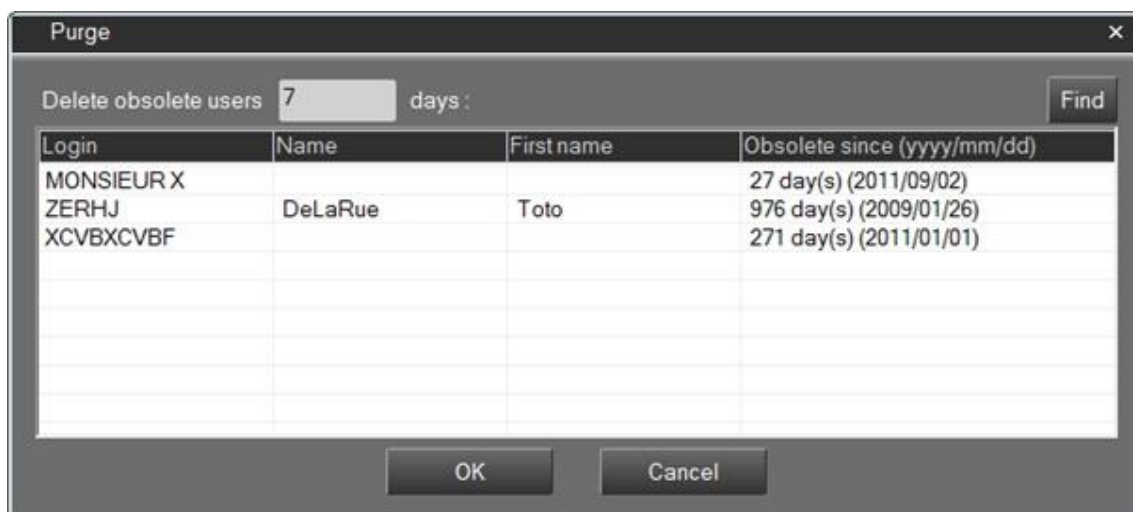
Purge

Delete obsolete users 7 days : Find

Login	Name	First name	Obsolete since (yyyy/mm/dd)
-------	------	------------	-----------------------------

OK Cancel

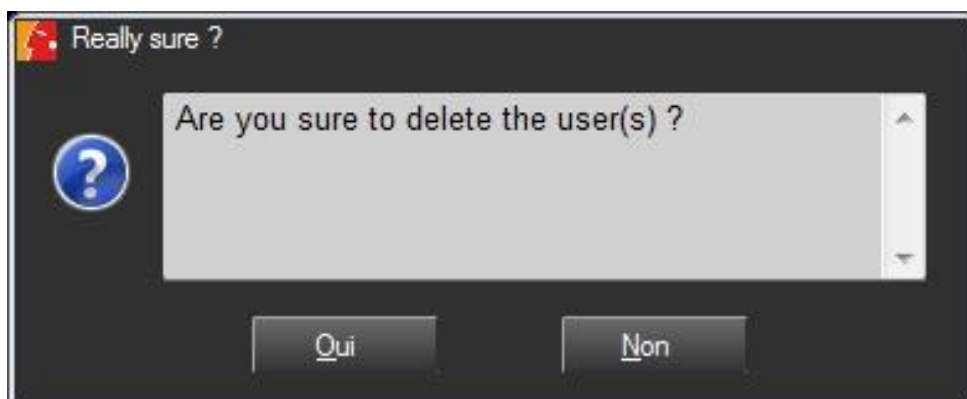
Cliquez sur le bouton "Find" :



The 'Purge' dialog box has a title bar with a close button. It contains a label 'Delete obsolete users' followed by a text input field containing '7' and the text 'days :'. To the right is a 'Find' button. Below this is a table with four columns: 'Login', 'Name', 'First name', and 'Obsolete since (yyyy/mm/dd)'. The table contains three rows of data. At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons.

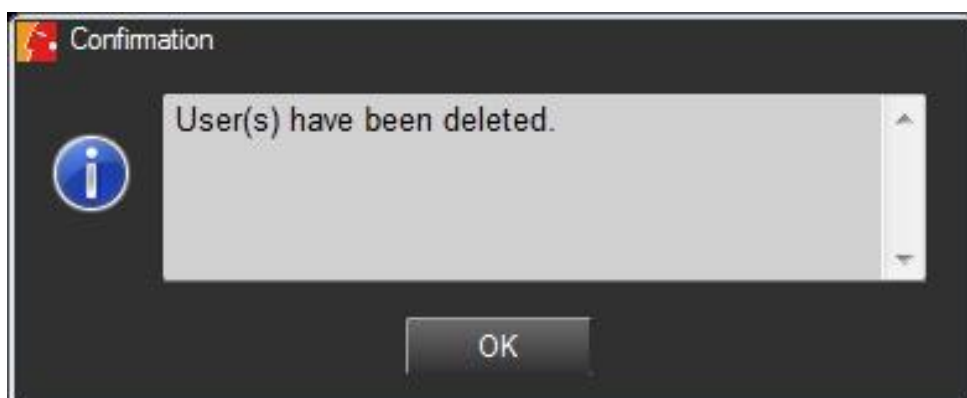
Login	Name	First name	Obsolete since (yyyy/mm/dd)
MONSIEUR X			27 day(s) (2011/09/02)
ZERHJ	DeLaRue	Toto	976 day(s) (2009/01/26)
XCVBXCMBF			271 day(s) (2011/01/01)

La liste des utilisateurs obsolètes s'affiche. Cliquez sur "OK" :



The 'Really sure?' dialog box has a title bar with a close button. It contains a question mark icon and a text area with the text 'Are you sure to delete the user(s) ?'. At the bottom are 'Oui' and 'Non' buttons.

Une fenêtre de validation vous demande de confirmer l'opération :



The 'Confirmation' dialog box has a title bar with a close button. It contains an information icon and a text area with the text 'User(s) have been deleted.'. At the bottom is an 'OK' button.

Confirmation de l'action.

Vous êtes ensuite redirigés vers l'interface du début, la liste des utilisateurs est mise à jour.

➔ Connexion en tant qu'utilisateur sans droits particuliers.

Radio Assist - Administrator 8.10

Groups

Number	Group name
1	Stagiaire

Users

Login	Name	First name
JHG	Gilbert	Jean-Hugues

User

Login: Valid Until: 30/09/2011

Power group:

Password:

First name:

Last name:

Address:

Phone:

DTMF Code:

E-mail:

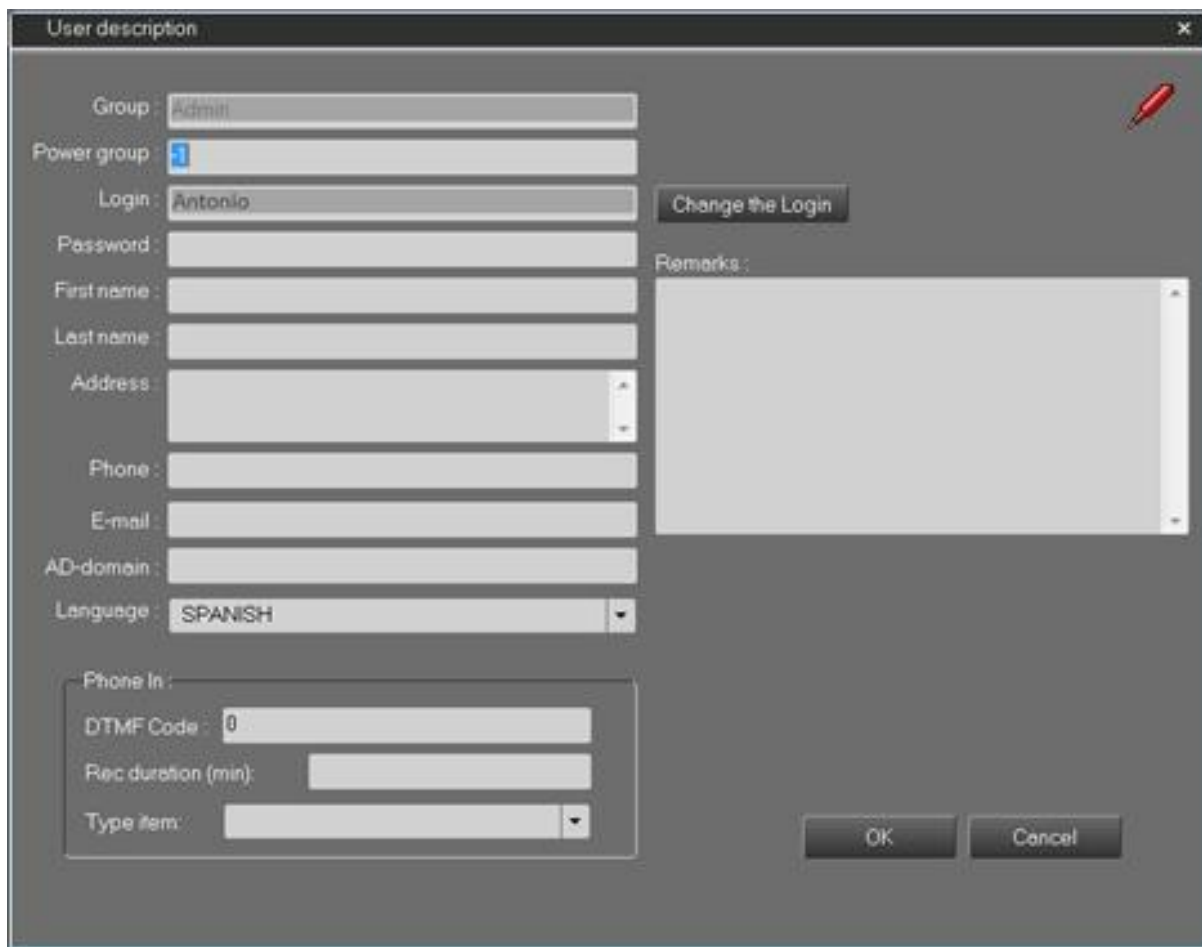
Language:

Remarks:

Exit program

Le bouton purge n'est pas présent. (Un contrôle est aussi en place dans l'interface purge, seul l'administrateur peut valider la suppression).

En mode modify, sur son propre profil (ici, "Antonio"), l'utilisateur voit ceci :



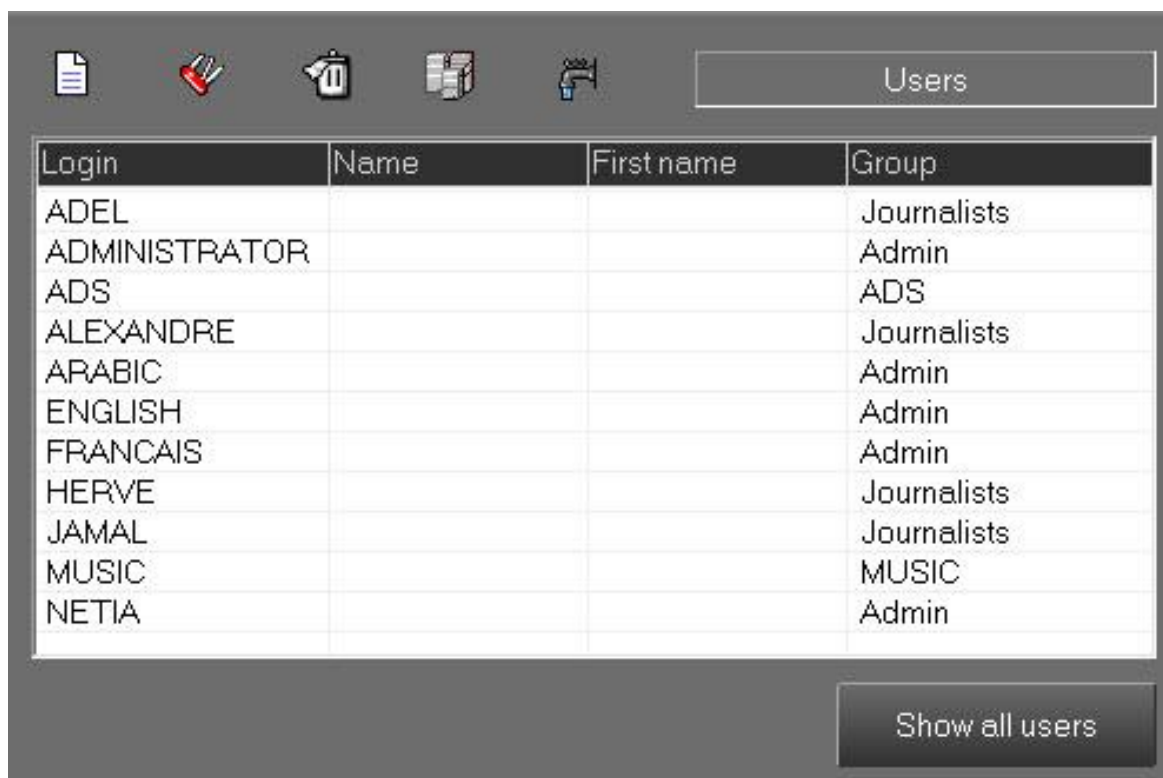
The image shows a 'User description' dialog box with a dark grey background. It contains several input fields for user information: Group (set to 'Admin'), Power group (set to '1'), Login (set to 'Antonio'), Password, First name, Last name, Address, Phone, E-mail, AD-domain, and Language (set to 'SPANISH'). There is a 'Change the Login' button next to the Login field. A large text area for 'Remarks' is on the right. At the bottom left, there is a 'Phone In' section with fields for 'DTMF Code' (set to '0'), 'Rec duration (min)', and 'Type item'. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right. A red pencil icon is in the top right corner.

Il lui est impossible de changer sa date de validité (seul un administrateur est habilité à effectuer ce genre d'opération).Administration des utilisateurs

1.5.6. Voir la liste de tous les utilisateurs

Pour afficher tous les utilisateurs, cliquer sur le bouton "Show All Users".

Dans la section "Users", tous les utilisateurs de tous les groupes confondus apparaissent, et une colonne permet de savoir à quel groupe appartient un utilisateur.



The screenshot shows the NETIA Administrator interface. At the top, there is a toolbar with icons for file operations (document, edit, delete, save, print) and a 'Users' button. Below the toolbar is a table with four columns: Login, Name, First name, and Group. The table lists ten users. At the bottom right, there is a 'Show all users' button.

Login	Name	First name	Group
ADEL			Journalists
ADMINISTRATOR			Admin
ADS			ADS
ALEXANDRE			Journalists
ARABIC			Admin
ENGLISH			Admin
FRANCAIS			Admin
HERVE			Journalists
JAMAL			Journalists
MUSIC			MUSIC
NETIA			Admin

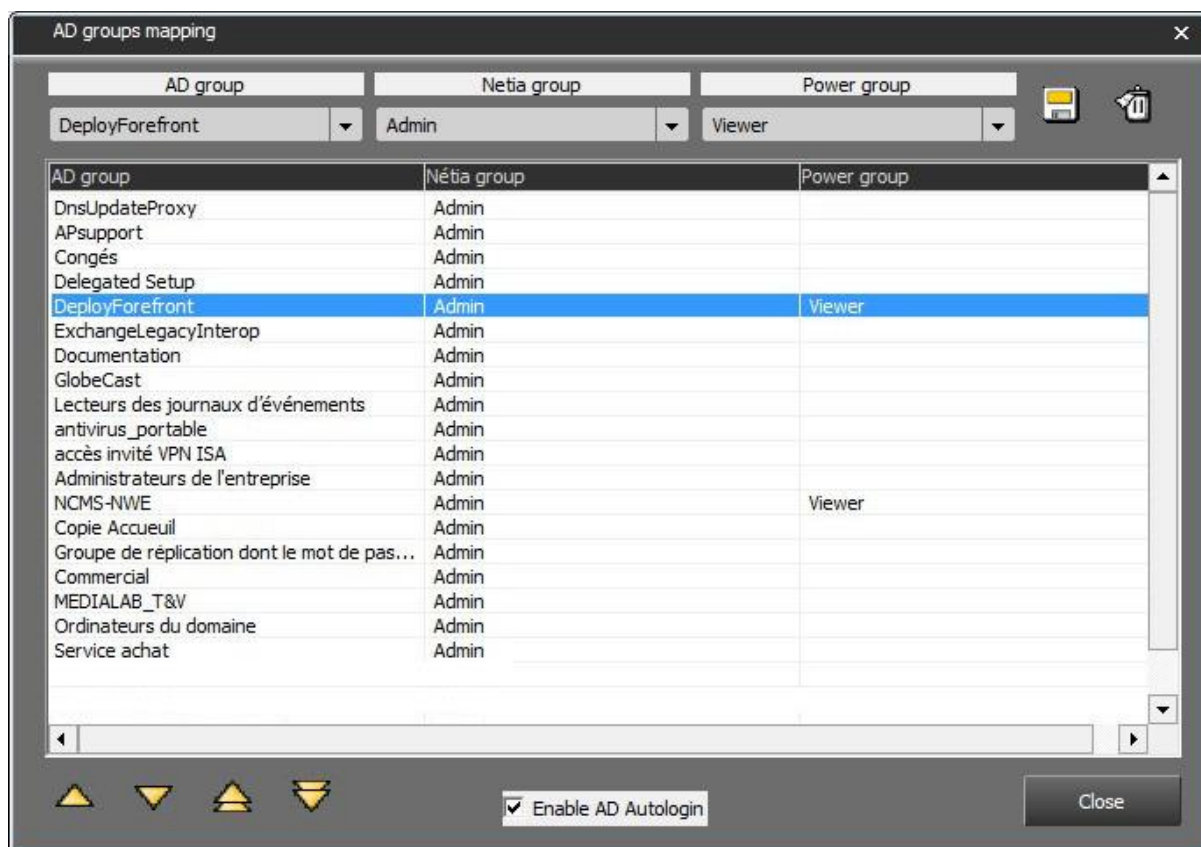
1.6. Setup Administrator

1.6.1. Configuration pour accéder à un mapping Active Directory

Pour configurer l'accès à un annuaire Active Directory ou LDAP, cliquer sur le bouton

AD mapping

Après avoir cliqué sur le bouton , l'écran de configuration s'ouvre.



Cet écran est composé de :

- La liste des groupes de l'AD (AD group).
- La liste des groupes RA (Netia group).
- La liste des power group (Power group).
- Une grille de mappage.
- Des flèches de déplacement.

Pour ajouter un mappage :

Sélectionner dans la liste "AD group" le groupe souhaité.
 Puis sélectionner dans la liste "Netia group" le groupe auquel appliquer le groupe AD.
 Ajouter éventuellement un "Power group".

Puis cliquer sur .

Une nouvelle ligne est ajouté à la liste.

Il est possible de modifier l'ordre des groupes AD dans la liste en utilisant les boutons



1

2

3

4

1. Remonter la ligne d'un cran.
2. Descendre la ligne d'un cran.
3. Remonter en 1ère position.
4. Descendre en dernière position.

1.6.1.1. Suppression d'un mappage

Pour supprimer un mappage dans la grille de résultat.

Sélectionner la ligne à supprimer puis cliquer sur bouton 

Le mappage disparaît de la grille d'affichage.

1.6.2. Importer un Objet Active Directory ou LDAP

Pour importer un objet appartenant à un annuaire Active Directory ou LDAP, cliquer sur le



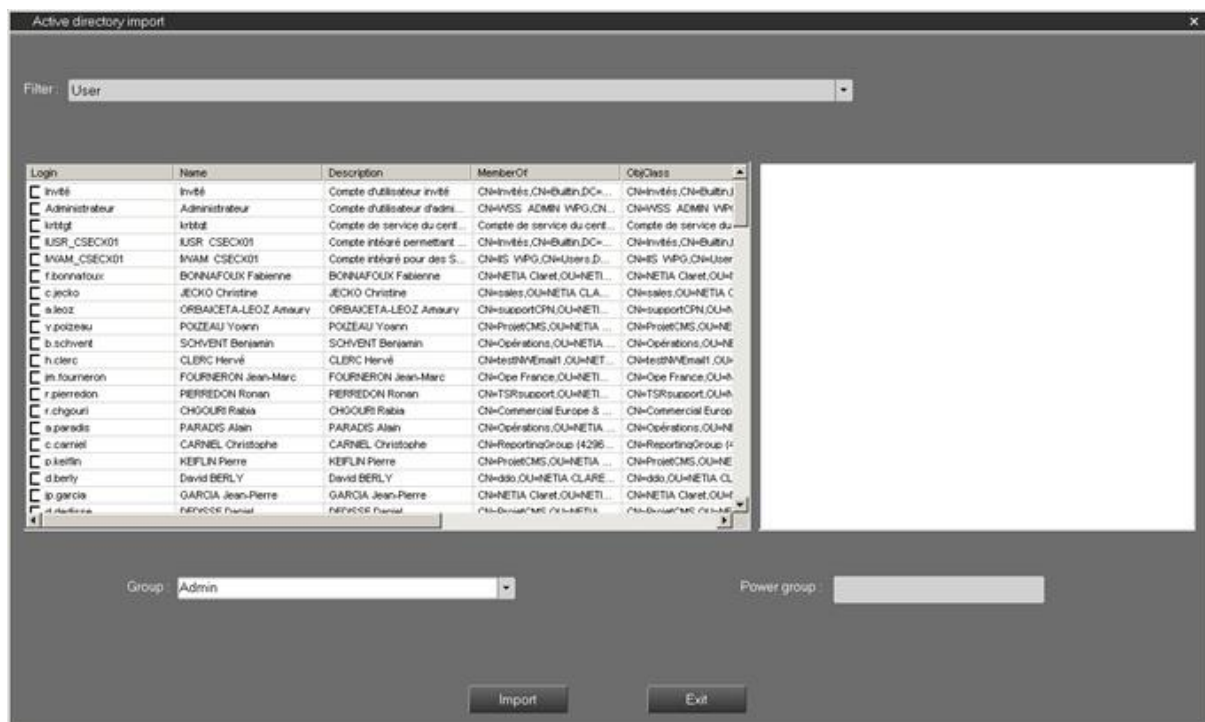
bouton "Importer" dans la section "Users".

Les objets ne seront visibles que si le logiciel "Administrator" a été configuré pour accéder à l'annuaire (voir chapitre suivant : "Setup Administrator").

Les objets sont filtrés par catégories : utilisateurs, groupes, ordinateurs, annuaire LDAP.

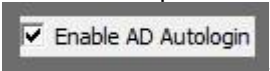
Cocher la case de l'utilisateur à importer dans la liste de gauche, lorsque l'utilisateur est sélectionné, la liste de droite affiche les attributs de cet utilisateur.

Sélectionner le groupe dans lequel sera importé l'utilisateur et saisir éventuellement l'identifiant du power group, cliquer sur le bouton "Importer".



1.6.3. Autologin

Pour activer l'autologin et ainsi ne plus avoir à saisir de code utilisateur et de mot de passe,

on va cocher la case : .

Puis cliquer sur le bouton .

Cette activation est valable pour l'ensemble des groupes mappés.

Au démarrage de RadioAssist, le système va chercher le groupe AD de l'utilisateur Windows pour faire une correspondance avec un groupe RA.

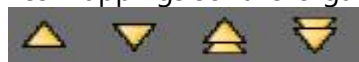
Si il y a une correspondance de groupe entre un groupe AD et un groupe RA, l'utilisateur prend les droits du groupe RA. Aucune fenêtre de connexion n'est affichée à l'écran et l'utilisateur n'aura plus la possibilité de changer d'utilisateur en cours de session.

Si il n'y a pas de correspondance entre un groupe AD et un groupe RA, l'utilisateur ne peut pas se logger.

Lorsque l'Autologin n'est pas activé, aucun contrôle ne sera effectué et l'utilisateur accède à RadioAssist de façon classique.

Dans le cas où plusieurs mappings conviennent, celui placé en premier dans la fenêtre d'édition des mappings est prioritaire.

Les mappings sont ré-organisables par Glisser/Déposer ou par l'utilisation des boutons



La clef de registre :

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\NETIA\RadioAssist\8.0\OverrideLocalADMapping

si elle est mise à "Yes", permet de désactiver la fonction AD Login pour cette machine, et utiliser un login Nétia classique.

1.7. ANNEXE

1.7.1. Liste des droits pour les groupes utilisateurs

LISTE DES DROITS ADMINISTRATOR

RADIO ASSIST		
GLOBAL		
NAMX	SUPERVISOR	Avoir les privilèges d'administrateur
NAMX	CANQUIT	Pouvoir quitter le logiciel

NAMX	UNIQUE_LOGIN	Unique Login
NAMX_DB	LOGGED_GPI_NUMBER	Sortie GPI activée sur login utilisateur
AFFICHAGE DU BROWSER		
NAMX_DB	ONLY_VIEW_USER_ITEMS	Ne voir que les éléments créés par l'utilisateur
NAMX_DB	ONLY_SOUND_FOR_GROUP	Ne voir que les éléments créés par un membre du Groupe
NAMX_DB	CAN_BROWSE_REMOTE_DB	Pouvoir accéder aux bases de données distantes
NAMX_DB	CAN_TRANSFER_ITEM_TO_THIS_DB	Pouvoir transférer des éléments de base à base
NAMX_DB	DISPLAY_ALL	Afficher l'onglet Tous dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_NEWS	Afficher l'onglet Infos dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_MUSIC	Afficher l'onglet Musique dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_JINGLE	Afficher l'onglet Jingles dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_ADVERT	Afficher l'onglet Pubs dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_TEXT	Afficher l'onglet Texte dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_AUTOPROG	Afficher l'onglet Simultanés dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_CART	Afficher l'onglet Cartouchiers dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_JINGLEPACK	Afficher l'onglet JinglePack dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_FED8_TEMPLATE	Afficher l'onglet Modèles dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_FED8_PLAYLIST	Afficher l'onglet Conduites dans la base de données
NAMX_DB	DISPLAY_FED8_STACK	Afficher l'onglet Pile dans la base de données
NAMX_DB	CONFIRM_MASS_TAGGING_MODIFICATION	Confirmer les modifications en Mass Tagging
\$TAB_ID = identifiant du tab	DISPLAY	Voir l'onglet XXX dans la base de données (onglet virtuel ajouté via Tab Editor) – Pouvoir rechercher
AFFICHAGE DES OUTILS		

NAMX_RECORD	DISPLAY	Afficher l'onglet Enregistrement
NAMX_EASY	DISPLAY	Afficher l'onglet Montage Simple
NAMX_SNIPPET	DISPLAY	Afficher l'onglet MontageInfo (Snippet)
NAMX_XTRACK	DISPLAY	Afficher l'onglet Multitrack XT
NAMX_STRACK	DISPLAY	Afficher l'onglet MonoPiste
NAMX_MTTRAC	DISPLAY	Afficher l'onglet Multi-Pistes
K		
NAMX_STRETCH	DISPLAY	Afficher l'onglet Stretch
NAMX_PROD	DISPLAY	Afficher l'onglet Production
NAMX_CART	DISPLAY	Afficher l'onglet Cartouchier
NAMX_EXPORT	DISPLAY	Afficher l'onglet Export
NAMX_IMPORT2	DISPLAY	Afficher l'onglet Import
NAMX_NATEL	DISPLAY	Afficher l'onglet Phone-In (Gestion correspondance)
NAMX_NAPRO	DISPLAY	Afficher l'onglet Feed-Plan (Programmation des enregistrements auto)
NAMX_NADEC	DISPLAY	Afficher l'onglet Feed-In (Enregistreur Automatique)
NAMX_4REC	DISPLAY	Afficher l'onglet Quadro (4Rec)
NAMX_MULTICD	DISPLAY	Afficher l'onglet MultiCD
NAMX_NDAWEB	DISPLAY	Afficher l'onglet Navigation Internet
NAMX_JINGLEPA	DISPLAY	Afficher l'onglet JinglePacks
CK		
NAMX_GRIDEDIT	DISPLAY	Afficher l'onglet GridEditor
OR		
NAMX_FEDERAL	DISPLAY	Afficher l'onglet FederAll
L		
NAMX_SKELETO	DISPLAY	Afficher l'onglet Grille Playlist
N		
NAMX_SCHEDUL	DISPLAY	Afficher l'onglet Préparation Playlist
ER		
NAMX_SCRIPT	DISPLAY	Afficher l'onglet Script
NAMX_MULTIFEED	DISPLAY	Afficher l'onglet Multifeeds
DS		
NAMX_EFFECTS	DISPLAY	Afficher l'onglet Effets
NAMX_AIRCART	DISPLAY	Afficher l'onglet CartPlayer
NAMX_USHARE	DISPLAY	Afficher l'onglet UShare
NAMX_REPORTS	DISPLAY	Afficher l'onglet Rapports
NAMX_MONITO	DISPLAY	Afficher l'onglet Monitoring
RING		
NAMX_MULTISN	DISPLAY	Afficher l'onglet Snippet+
IPPET		

NAMX_AIRRUN	DISPLAY	Afficher l'onglet AirRun
NAMX_LOCADMIDISPLAY		Afficher l'onglet LocAdmin
NAMX_LOCSCHEDISPLAY	DULE	Afficher l'onglet LocSchedule
NAMX_ACTIVITY	DISPLAY	Afficher l'onglet Activity Watcher
NAMX_MESSAGEDISPLAY	S	Afficher l'onglet Message
NAMX_CALENDADISPLAY	R	Afficher l'onglet Calendar
GESTION DES ITEMS		
NAMX_DB	CAN_CREATE_EMPTY_ITEM	Créer des éléments vides
NAMX_DB	CAN_DELETE_ITEM	Effacer des items
NAMX_DB	GROUP_CAN_DELETE_ITEM	Effacer les items créés par un membre du Groupe
NAMX_DB	GROUP_CAN_CHANGE_ITEM	Modifier les items créés par un membre du Groupe
NAMX_DB	CAN_DELETE_ALL_ITEMS	Effacer tous les éléments
NAMX_DB	CAN_CHANGE_ALL_ITEMS	Modifier tous les éléments
NAMX_DB	CAN_CHANGE_RTb_ITEMS	Modifier les éléments Prêts à Diffuser
NAMX_DB	CAN_CHANGE_BROADCASTABLE_ITEMS	Modifier les éléments Diffusable
NAMX_DB	KEEP_DELETED_FILES	Conserver les fichiers lors de la suppression (Restauration possible)
NAMX_DB	CAN_UNDELETE	Restaurer des éléments effacés
NAMX_DB	CAN_PURGE_DELETED_ITEMS	Purger manuellement les éléments effacés
NAMX_DB	CAN_RESTORE_ITEMS	Restaurer des éléments archivés
NAMX_DB	CAN_CHANGE_RTb	Conférer l'état Prêt à Diffuser
NAMX_DB	CAN_CHANGE_BROADCASTABLE	Conférer l'état Diffusable
NAMX_DB	CAN_CHANGE_ARCHIVABLE	Conférer l'état Archivable
NAMX_DB	CAN_CHANGE_RTa	Conférer l'état Prêt à Archiver
NAMX_DB	CAN_CHANGE_LOCK	Conférer l'état Verrouillé
NAMX_DB	CAN_CHANGE_PROTECTED	Conférer l'état Privé
NAMX_DB	CAN_CHANGE_RTW	Conférer l'état Web
NAMX_DB	CAN_DESELECT_RTb	Supprimer l'état Prêt à Diffuser
NAMX_DB	CAN_DESELECT_RTb_ON_PLANIFIED_ITEM	Supprimer l'état Prêt à Diffuser sur un élément planifié.
NAMX_DB	CAN_DESELECT_BROADCASTABLE	Supprimer l'état Diffusable
NAMX_DB	CAN_DESELECT_BROADCASTABLE_ON_PLANIFIED_ITEM	Supprimer l'état Diffusable sur un élément planifié

NAMX_DB	CAN_DESELECT_RTA	Supprimer l'état Prêt à Archiver
NAMX_DB	CAN_DESELECT_ARCHIVABLE	Supprimer l'état Archivable
NAMX_DB	CAN_DESELECT_RTW	Supprimer l'état Web
NAMX_DB	CAN_COPY_LOCKED_ITEM	Pouvoir copier des éléments protégés (locked)
NAMX_DB	CAN_MODIFY_ALLFLAGS_ONALLIT EMS	Pouvoir modifier tous les flags sur tous les éléments
NAMX_DB	CAN_MODIFY_DATE_KILL	Pouvoir modifier la kill date sur un élément
NAMX_DB	CAN_MODIFY_START_BROADCAST	Pouvoir modifier la date de début de diffusion d'un élément
NAMX_DB	CAN_MODIFY_END_BROADCAST	Pouvoir modifier la date de fin de diffusion d'un élément
NAMX_DB	CAN_USE_MASTER_AS	Peut masteriser un élément sur une fiche vide
OPTIONS DE SAUVEGARDE		
NAMX_DB	RECORDPATH	Chemin d'enregistrement
NAMX_DB	MAX_MB_RECORD_PATH	Taille Maximale du chemin d'enregistrement (Mb)
NAMX_DB	PERSONAL_PATH	Chemin d'enregistrement des sons privés
NAMX_DB	MAX_MB_PERSONAL_PATH	Taille Maximale du chemin Privé (Mb)
NAMX_DB	NORMALIZE_DEFAULT_STATE	Etat par défaut de la normalisation
NAMX_DB	CAN_SEE_NORMALIZE_BUTTON	Voir le bouton Normalisation
NAMX_DB	KEEP_CREATE_TIME_ON_MASTER	Garder le date de création sur un élément masterisé
NAMX_SAVE	VERIFY_SAVE_RIGHT_ON_REMOTE_TRANSFERT	Vérification du droit de sauvegarde lors d'un transfert en base distante
NAMX_SAVE	DISPLAY_NEWS	Voir l'onglet News
NAMX_SAVE	DISPLAY_MUSIC	Voir l'onglet Musique
NAMX_SAVE	DISPLAY_JINGLE	Voir l'onglet Jingles
NAMX_SAVE	DISPLAY_ADVERT	Voir l'onglet Pubs
NAMX_SAVE	DISPLAY_AUTOPROG	Voir l'onglet Simultanés
NAMX_SAVE	DISPLAY_CART	Voir l'onglet Cartouchier
NAMX_SAVE	DISPLAY_TEXT	Voir l'onglet Texte
NAMX_SAVE	DISPLAY_JINGLEPACK	Voir l'onglet JinglePacks
NAMX_SAVE	NEWS_CORRES_UPDATABLE	Infos : Champ Correspondant modifiable
NAMX_SAVE	NEWS_CITY_UPDATABLE	Infos : Champ Ville modifiable
NAMX_SAVE	NEWS_LANGUAGE_UPDATABLE	Infos : Champ Langue modifiable
NAMX_SAVE	NEWS_TYPE_UPDATABLE	Infos : Champ Type modifiable

NAMX_SAVE	NEWS_CORRES_REQUIRED	Infos : Champ Correspondant obligatoire
NAMX_SAVE	NEWS_CITY_REQUIRED	Infos : Champ Ville obligatoire
NAMX_SAVE	NEWS_LANGUAGE_REQUIRED	Infos : Champ Langue obligatoire
NAMX_SAVE	NEWS_TYPE_REQUIRED	Infos : Champ Type obligatoire
NAMX_SAVE	NEWS_TITLED_REQUIRED	Infos : Champ Titre obligatoire
NAMX_SAVE	MUSIC_LANGUAGE_UPDATABLE	Musique : Champ Langue modifiable
NAMX_SAVE	MUSIC_TYPE_UPDATABLE	Musique : Champ Type modifiable
NAMX_SAVE	MUSIC_SUBTYPE_UPDATABLE	Musique : Champ Sous-type modifiable
NAMX_SAVE	MUSIC_TEXTURE_UPDATABLE	Musique : Champ Texture modifiable
NAMX_SAVE	MUSIC_TITLE_REQUIRED	Musique : Champ Titre obligatoire
NAMX_SAVE	MUSIC_AUTHOR_REQUIRED	Musique : Champ Auteur obligatoire
NAMX_SAVE	MUSIC_LANGUAGE_REQUIRED	Musique : Champ Langue obligatoire
NAMX_SAVE	MUSIC_TYPE_REQUIRED	Musique : Champ Type obligatoire
NAMX_SAVE	MUSIC_SUBTYPE_REQUIRED	Musique : Champ Sous-type obligatoire
NAMX_SAVE	MUSIC_NUMBER_REQUIRED	Musique : Champ Numéro obligatoire
NAMX_SAVE	MUSIC_TEXTURE_REQUIRED	Musique : Champ Texture obligatoire
NAMX_SAVE	JINGLE_TYPE_UPDATABLE	Jingles : Champ Type modifiable
NAMX_SAVE	JINGLE_NAME_REQUIRED	Jingles : Champ Nom obligatoire
NAMX_SAVE	JINGLE_NUMBER_REQUIRED	Jingles : Champ Numéro obligatoire
NAMX_SAVE	JINGLE_TYPE_REQUIRED	Jingles : Champ Type obligatoire
NAMX_SAVE	JINGLE_LANGUAGE_REQUIRED	Jingles : Champ Langue obligatoire
NAMX_SAVE	AUTOPROG_PROGRAM_UPDATABLE	Simultanés : Champ Programme modifiable
NAMX_SAVE	AUTOPROG_CHANNEL_UPDATABLE	Simultanés : Champ Canal modifiable
NAMX_SAVE	CART_TYPE_UPDATABLE	Cartouchiers : Champ Type modifiable
NAMX_SAVE	CART_TITLE_REQUIRED	Cartouchiers : Champ Titre obligatoire
NAMX_SAVE	CART_TYPE_REQUIRED	Cartouchiers : Champ Type obligatoire
NAMX_SAVE	ADVERT_COMPANY_UPDATABLE	Pubs : Champ Entreprise modifiable
NAMX_SAVE	ADVERT_CAMPAIGN_UPDATABLE	Pubs : Champ Campagne modifiable
NAMX_SAVE	ADVERT_TITLE_REQUIRED	Pubs : Champ Titre obligatoire
NAMX_SAVE	ADVERT_COMPANY_REQUIRED	Pubs : Champ Entreprise obligatoire
NAMX_SAVE	ADVERT_CAMPAIGN_REQUIRED	Pubs : Champ Campagne obligatoire
NAMX_SAVE	ADVERT_NUMBER_REQUIRED	Pubs : Champ Numéro obligatoire
NAMX_SAVE	JINGLEPACK_TITLE_REQUIRED	JinglePacks : Champ Titre obligatoire
NAMX_SAVE	DISPLAY_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Voir l'onglet XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor) Pouvoir sauvegarder

PLAYLISTS AND SCHEDULES		
NAMX_DB	CAN_MODIFY_SCHEDUL_RT	Modifier l'état Prêt à Diffuser des conduites
NAMX_DB	CAN_MODIFY_SCHEDUL_BROADCASTABLE	Pouvoir modifier une conduite PAD
NAMX_DB	CAN_CHANGE_MUSICAL	Donner l'état Planifié (MusicAll)
NAMX_DB	CAN_DELETE_MODEL	Supprimer les modèles Feder-All
NAMX_DB	CAN_DELETE_SCHEDUL	Supprimer les conduites Feder-All
NAMX_DB	SEE_ONLY_RT_PLAYLIST	Voir uniquement les conduites, Piles et modèles PAD
NAMX_SCHEDULER	CAN_EDIT_CURRENT	Editer la playlist courante (PlaylistPrep)
NAMX_SKELETON	CAN_EDIT	Editer la grille courante
NAMX_PLANIF	CAN_PLANIF	Visualiser les outils de planification
NAMX_DB	CAN_EDIT_CHANNEL	Visualisation du canal XXXX (une ligne par canal)
SNIPPET		
NAMX_SNIPPET	WITH_FADE	Avoir les courbes de Niveaux (Fade)
NA-DEC (FEEDIN)		
NA-DEC	CAN_STOP_NADEC	Arrêter NA-DEC
NA-DEC	CAN_MODIFY_CHANNEL	Modifier les canaux
NA-PRO (FEED-PLAN)		
NA-PRO	CAN_DEL_AND_MODIFY_ALL_PROG	Effacer et modifier toute programmation
NA-PRO	CAN_ADD_PROG	Ajouter des programmations
NA-TEL		
NAMX_NA-TEL	CAN_MODIFY_SELECTION	Modifier les sélections (PhoneIn)
RECORD		
NAMX_RECORD	USE_TAKE	Travailler en mode multi-prises
NAMX_RECORD	SOUND_PROFILE	Profil de format de fichier
NAMX_RECORD	CAN_ADD_STREAM	Ajouter un stream IP
NAMX_RECORD	CAN_DELETE_STREAM	Supprimer un stream IP
NAMX_RECORD	CAN_MODIFY_STREAM	Modifier un stream IP
FTP		
PARAM_FTP	DISPLAY	Voir le bouton de paramétrage
EXPORT		
PARAM_PROFILE	DISPLAY	Voir le bouton de création de profil d'export

PARAM_PROFILE	ENABLE_DRAG_AND_DROP_FROM_BROWSER	Possibilité d'exporter via un Glisser/Déposer à partir du Browser vers le bureau
FEDER-ALL		
FEDERALL	ADMIN_RIGHTS	Droit administrateur: créer/copier/modifier les conduites
FEDERALL	CAN_IMPORT	Import de conduite
FEDERALL	CAN_MODIFY_PROGRAM	Modifier une émissions
FEDERALL	CAN_DELETE_PROGRAM	Supprimer une émission
FEDERALL	CAN_PRINT	Impression
FEDERALL	CANNOT_SEE_PLAYING_ITEM	Not follow OnAir Lorsque DDO joue un son, une trame IP multicast est envoyée Les postes federall recevant cette trame affichent sur le run l'information de play si la bonne conduite a été chargée.
FEDERALL	CAN_CREATE_EMPTY_RUN	Créer des pas vides
FEDERALL	CAN_USE_MULTIMIX	Use MultimixMix
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_1_1	Modifier les pas (Sound,News)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_1_2	Modifier les pas (Sound,Music)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_1_3	Modifier les pas (Sound,Jingle)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_1_4	Modifier les pas (Sound,Advert)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_1_5	Modifier les pas (Sound,Autoprog)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_2_0	Modifier les pas (Sound,Default)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_3_0	Modifier les pas (Picture,Default)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_4_0	Modifier les pas (Video,Default)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_5_0	Modifier les pas (Cart,Default)
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_6_0	Modifier les pas (JinglePack,Default)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_1_1	Supprimer les pas (Sound,News)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_1_2	Supprimer les pas (Sound,Music)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_1_3	Supprimer les pas (Sound,Jingle)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_1_4	Supprimer les pas (Sound,Advert)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_1_5	Supprimer les pas (Sound,Autoprog)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_2_0	Supprimer les pas (Text,Default)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_3_0	Supprimer les pas (Picture,Default)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_4_0	Supprimer les pas (Video,Default)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_5_0	Supprimer les pas (Cart,Default)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_6_0	Supprimer les pas (JinglePack,Default)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_1_1	Insérer les pas (Sound,News)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_1_2	Insérer les pas (Sound,Music)

FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_1_3	Insérer les pas (Sound,Jingle)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_1_4	Insérer les pas (Sound,Advert)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_1_5	Insérer les pas (Sound,Default)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_2_0	Insérer les pas (Text,Default)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_3_0	Insérer les pas (Picture,Default)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_4_0	Insérer les pas (Video,Default)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_5_0	Insérer les pas (Cart,Default)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_6_0	Insérer les pas (JinglePack,Default)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_1	Aucun droit sur les écrans (Sound,News)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_2	Aucun droit sur les écrans (Sound,Music)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_3	Aucun droit sur les écrans (Sound,Jingle)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_4	Aucun droit sur les écrans (Sound,Advert)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_5	Aucun droit sur les écrans (Sound,Default)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_2_0	Aucun droit sur les écrans (Text,Default)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_3_0	Aucun droit sur les écrans (Picture,Default)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_4_0	Aucun droit sur les écrans (Video,Default)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_5_0	Aucun droit sur les écrans (Cart,Default)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_6_0	Aucun droit sur les écrans (JinglePack,Default)
FEDERALL	CAN_CREATE_EMPTY_SCREEN	Créer des écrans vides
FEDERALL	CAN_MODIFY_RTBPPLAYLIST	Modification des conduites PAD
FEDERALL	CAN_INSERT_TEMPLATE	Pouvoir insérer des modèles
FEDERALL	CAN_INSERT_SCREEN	Pouvoir insérer des écrans
FEDERALL	CAN_MODIFY_SCREEN	Pouvoir modifier des écrans
FEDERALL	CAN_SPLIT_SCREEN	Pouvoir scinder les écrans
FEDERALL	CAN_DELETE_SCREEN	Pouvoir supprimer les écrans
FEDERALL	CAN_SEE_MUSIC_SCHEDULER	Voir la programmation musicale
FEDERALL	CAN_MODIFY_RUN_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Modifier pas de l'onglet XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor)
FEDERALL	CAN_DELETE_RUN_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Supprimer pas de l'onglet XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor)
FEDERALL	CAN_INSERT_RUN_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Insérer pas de l'onglet XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor)
FEDERALL	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Aucun droit sur écrans XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor)

FEDERALL	CAN_INSERT_METADATA_ITEM_\$ AB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Insérer des métadonnées sur les onglets dynamiques XXX
FEDERALL	CAN_MODIFY_METADATA_ITEM_\$ TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Modifier des métadonnées sur les onglets dynamiques XXX
FEDERALL	CAN_DELETE_METADATA_ITEM_\$ AB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Supprimer des métadonnées sur les onglets dynamiques XXX
GRID-EDITOR		
GRID_EDITOR	ADMIN_RIGHTS	Droits administrateur: créer/copier/modifier les grilles et les modèles
GRID_EDITOR	CAN_SEE_IMPORT_SETUP	Voir le setup des imports
GRID_EDITOR	CAN_PRINT	Impression
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_PROGRAM	Supprimer les émissions
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_PROGRAM	Modifier les émissions
GRID_EDITOR	CAN_CREATE_EMPTY_RUN	Créer des pas vides
GRID_EDITOR	CAN_CREATE_EMPTY_SCREEN	Créer des écrans vides
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_1_1	Modifier les pas (Sound,News)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_1_2	Modifier les pas (Sound,Music)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_1_3	Modifier les pas (Sound,Jingle)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_1_4	Modifier les pas (Sound,Advert)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_1_5	Modifier les pas (Sound,Autoprog)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_2_0	Modifier les pas (Sound,Default)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_3_0	Modifier les pas (Picture,Default)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_4_0	Modifier les pas (Video,Default)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_5_0	Modifier les pas (Cart,Default)
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_6_0	Modifier les pas (JinglePack,Default)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_1_1	Supprimer les pas (Sound,News)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_1_2	Supprimer les pas (Sound,Music)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_1_3	Supprimer les pas (Sound,Jingle)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_1_4	Supprimer les pas (Sound,Advert)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_1_5	Supprimer les pas (Sound,Autoprog)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_2_0	Supprimer les pas (Text,Default)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_3_0	Supprimer les pas (Picture,Default)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_4_0	Supprimer les pas (Video,Default)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_5_0	Supprimer les pas (Cart,Default)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_6_0	Supprimer les pas (JinglePack,Default)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_1_1	Insérer les pas (Sound,News)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_1_2	Insérer les pas (Sound,Music)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_1_3	Insérer les pas (Sound,Jingle)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_1_4	Insérer les pas (Sound,Advert)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_1_5	Insérer les pas (Sound,Default)

GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_2_0	Insérer les pas (Text,Default)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_3_0	Insérer les pas (Picture,Default)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_4_0	Insérer les pas (Video,Default)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_5_0	Insérer les pas (Cart,Default)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_6_0	Insérer les pas (JinglePack,Default)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_1	Aucun droit sur les écrans (Sound,News)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_2	Aucun droit sur les écrans (Sound,Music)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_3	Aucun droit sur les écrans (Sound,Jingle)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_4	Aucun droit sur les écrans (Sound,Advert)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_1_5	Aucun droit sur les écrans (Sound,Default)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_2_0	Aucun droit sur les écrans (Text,Default)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_3_0	Aucun droit sur les écrans (Picture,Default)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_4_0	Aucun droit sur les écrans (Video,Default)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_5_0	Aucun droit sur les écrans (Cart,Default)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_6_0	Aucun droit sur les écrans (JinglePack,Default)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_TEMPLATE	Pouvoir insérer un modèle
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_SCREEN	Pouvoir insérer un écran
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_SCREEN	Peut modifier un écran
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_SCREEN	Pouvoir supprimer les écrans
GRID_EDITOR	CAN_SEE_MUSIC_SCHEDULER	Pouvoir voir la programmation musicale
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_RUN_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Modifier pas sur Onglet XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_RUN_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Supprimer pas sur Onglet XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor)
GRID_EDITOR	CAN_INSERT_RUN_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Insérer pas sur Onglet XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor)
GRID_EDITOR	CAN_NOT_MODIFY_SCREEN_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Aucun droit sur écrans XXXX (onglet virtuel ajouté via Tab Editor)
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_METADATA_ITEM_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Insérer des metadonnées sur les onglets dynamiques XXX
GRID_EDITOR	CAN_MODIFY_METADATA_ITEM_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Modifier des metadonnées sur les onglets dynamiques XXX
GRID_EDITOR	CAN_DELETE_METADATA_ITEM_\$TAB_TYPE_\$TAB_SUBTYPE	Supprimer des metadonnées sur les onglets dynamiques XXX
LOCALIZATION		

LOCALISATION	LOCALISATION_TMPLSCHED_LEVEL	Droit d'édition des modèles et des programmations
LOCALISATION	LOCALISATION_ADMIN_LEVEL	Droits administrateur
RAPPORTS		
REPORTS	CAN_MODIFY_REPORTS	Modifier les rapports
SETUP		
SETUP	CAN_ADD_IP_STREAM	Ajouter un flux IP
ACTIVITY WATCHER		
ACTIVITY_WATCHER	CAN_SEE_ADMIN	Droits administrateur
MESSAGE		
INSTANT_MESSENGER	CAN_SEE_ADMIN	Droits administrateur
SAVE OPTIONS		
\$COMPONENT_ID	REQUIRED	Champs obligatoires des onglets virtuels créés.
\$COMPONENT_ID	UPDATABLE	Champs modifiables des onglets virtuels créés.
MEDIA ASSIST		
AFFICHAGE DES OUTILS		
MA_EDITING	DISPLAY	Afficher Editing (Media Assist)
MA_EXCHANGE	DISPLAY	Afficher Exchange (Media Assist)
MA_IMPORT	DISPLAY	Afficher Import (Media Assist)
MA_METADATA	DISPLAY	Afficher Metadata (Media Assist)
MA_MONITORING	DISPLAY	Afficher Record Monitoring (Media Assist)
MA_REPORT	DISPLAY	Afficher Reports (Media Assist)
MA_SETTINGS	DISPLAY	Afficher Setting (Media Assist)
MONITORING		
MA_MONITORING	CAN_SEE_EXCHANGE_MONITORING_QUEUE	Voir file d'attente d'Exchange
MA_MONITORING	CAN_SEE_DAS_MONITORING	Voir le suivi de DAS Automation
MA_MONITORING	CAN_MODIFY_EXCHANGE_PRIORITIES	Pouvoir changer les priorités dans Exchange
SETTINGS		
MA_SETTINGS	CAN_SEE_GENERAL_SETTINGS	Voir les paramètres généraux
MA_SETTINGS	CAN_SEE_ADMINISTRATOR_SETTINGS	Voir les paramètres administrateur
MA_SETTINGS	CAN_SEE_PROFILE_SETTINGS	Voir le paramétrage des profils
MA_SETTINGS	CAN_SEE_EXPORT_SETTINGS	Voir le paramétrage de l'Export

MEDIA ASSIST API		
GLOBAL		
GLOBAL	CAN_USE_API	Pouvoir utiliser l'API